

사 용 설 명 서

자막(CG)편집 프로그램

문자 발생기

PRO-CASTER
AV-MULTI-SWR



BON ELECTRONICS

보은전자방송통신(주) <http://www.bon.co.kr>

CG편집 프로그램에 대하여

제품에 포함된 자막(CG)편집 프로그램은 멀티 AV스위처(PRO-CASTER)에 설치된 통합방송 프로그램과 연동되어 사용되는 프로그램으로 자막 편집 전용 프로그램 입니다. 작성된 프로젝트 파일은 PRO-CASTER 의 제품 에서 사용하여 주십시오.

사용설명서를 읽기 전에

사용설명서는 비상업적인 용도 이외에는 BON본사의 동의 없이 전체 또는 일부분에 대하여 인쇄,복사,복제,전송,공지,공표 등의 작업을 할 수 없습니다.

프로그램은 저작권 보호법에 의거 등록된 프로그램으로서 허가 없이 무단으로 복제 또는 배포, 사용 할 수 없으며 법적인 처벌을 받을 수 있습니다.

Copyright 1986 ~ 2019, BON Electro-Telecom Inc,
All rights reserved.



프로그램의 설치에 대하여

프로그램의 보호 등을 위하여 보안 프로그램은 고객이 설치하여야 합니다. 또한 별도로 설치된 사용자의 프로그램은 제조업체에서 책임지지 않습니다.

그림 표시에 대하여



경고

제품 사용시 이 표시사항을 무시한 경우 사망 또는 중상을 입을 가능성이 있거나 물적 손해발생이 예상되는 내용을 표시하고 있습니다.



주의

제품 사용시 이 표시사항을 무시한 경우 제품의 기능이나 품질에 저하가 발생하거나 오류의 발생이 예상되는 내용을 표시하고 있습니다.



제품 사용시 주의 또는 참고사항 등의 내용을 표시하고 있습니다.

차례

CG편집 프로그램에 대하여
사용 설명서를 읽기 전에
차례

1. CG편집프로그램의 개요

1-1. 프로그램의 주요 특징

2. 프로그램의 실행

2-1. CG편집 프로그램의 실행

3. 편집 화면의 구성에 대하여

3-1. 메인 메뉴의 구성

3-2. 편집 창의 구성에 대하여

3-3. 편집 창의 크기설정에 대하여

3-4. 환경 설정에 대하여

3-5. 메인 아이콘에 대하여

4. 페이지에 대하여

4-1. 페이지 편집에 대하여

4-2. 텍스트 가져오기에 대하여

4-3. CG페이지에 PPT파일 불러오기에 대하여

5. 개체 편집에 대하여

5-1. 개체 입력 TOOL에 대하여

5-2. 개체 바꾸기

5-3. 개체 부가 편집메뉴에 대하여

6. 개체간 편집에 대하여(정렬)

6-1. 개체간 편집에 대하여

7. 페이지 속성 편집에 대하여

- 7-1. 페이지의 추가,삭제,복사,이동을 하려면
- 7-2. 페이지 속성 변경에 대하여
- 7-3. 동영상을 페이지 배경으로 사용하려면
- 7-4. 페이지 송출 효과 지정에 대하여
- 7-5. 3D개체 및 스크롤 페이지효과 지정에 대하여
- 7-6. 페이지 병합 송출 효과 지정에 대하여

8. 개체의 편집기능에 대하여

- 8-1. 개체(문자,도형,선,이미지등)를 편집을 하려면
- 8-2. 도형의 개체 속성을 변경 하려면
- 8-3. 다양한 도형입력을 하려면
- 8-4. 스크롤문자 개체를 삽입하려면
- 8-5. 문자의 개체 속성을 변경 하려면
- 8-6. 문자의 개체를 분해 하려면
- 8-7. 개체 속성 및 위치를 일괄지정 하려면

9. 개체 모션효과에 대하여(옵션)

- 9-1. 개체효과 설정 창에 대하여
- 9-2. 페이지효과와 개체효과에 대하여
- 9-3. 개체별 효과지정에 대하여

10. 날짜, 시간, 타이머 개체 표시기능(옵션)

- 10-1. 타이머를 화면에 표시하려면

11. 원격 A/S지원에 대하여

※ Hot Key List

1. CG편집 프로그램의 개요

편집용 프로그램은 PRO-CASTER/AV-MULIT-SWR 제품 에 사용되는 자막(CG Project) Data의 편집 작업용 프로그램으로 편집기능 및 송출 미리 보기 기능이 있으므로 작업한 data를 사전에 확인 가능 합니다. 편집용 프로그램에서 작성된 Data는 일부분에서 Data호환성이 문제 될 수 있으므로 영업 또는 홈페이지의 FAQ사항을 참고 하여 주십시오.

1-1. 프로그램의 주요특징

- 쉽고 편리한 편집작업
- 동영상 배경의 CG, 도형, 이미지, 동영상개체 Overlay기능
- 문자,도형,색,그림, 그룹 저장기능
- 그림자, 맵핑, 자유곡선과 다각형등 고급 편집기능
- 문자, 도형, 이미지 등의 동시 스크롤기능
- CG페이지 병합 송출 기능(2단 스크롤 및 효과 중첩기능 등)
- 스크롤 문자, CG텍스트 작성시 메모장입력기능
- Word Wrap 기능
- 날짜,시간, 타이머 표시기능
- PPT파일의 개체, 배경기로 불러오기 기능



구입시 동봉된 프로그램 CD 및 복구Data와 드라이버 CD, 기타 자료들은 잘 보관하여 주십시오.

2. 프로그램의 실행

CG편집 프로그램은 전문가용 X6의 CG프로그램을 기반으로 작성되어 다양한 송출효과와 편리한 작업환경을 제공 합니다. 사용설명서를 잘 읽어 보시고 다양한 기능을 충분히 활용하여 주시기 바랍니다.

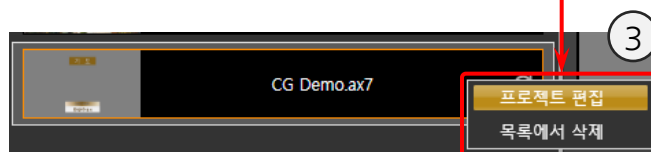
2-1. 자막(CG)편집 프로그램의 실행

통합 멀티 AV방송장치의 프로그램을 실행하여

- ① 자막(CG)송출 탭의 창에서
- ② 편집을 하고자 하는 프로젝트를 선택하고 마우스 오른쪽 버튼을 누르면
- ③ ‘프로젝트 편집’ 과 ‘목록에서 삭제’ 선택 메뉴가 보이고 ‘프로젝트 편집’을 선택하면 CG 편집 프로그램이 실행 됩니다.



메인 메뉴의 CG 탭 창



CG페이지의 송출제어는 통합 방송장치의 프로그램의 CG제어 창에 있습니다. 송출 설정은 프로젝트마다 다르게 설정이 가능합니다.

3. 편집 화면의 구성에 대하여

프로그램을 실행하면 다음과 같은 실행화면이 나타납니다. 주요부분의 기능을 확인하여 주십시오.

3-1. 메인 메뉴의 구성에 대하여



1) Main Menu창

프로그램의 Main메뉴로서 자주 사용하는 기능 아이콘, 프로그램 명, 종료 등의 기본적인 메뉴 제어 부입니다.

2) CG 미리 보기 창

CG프로젝트의 페이지 미리 보기입니다. 페이지 효과설정, 페이지의 추가, 삭제 등의 기능이 가능합니다.

3) 속성 설정 창

편집 시에 페이지 및 개체에 대한 다양한 속성을 설정 합니다. 또한 템플릿 저장/ 확인 등 직관적인 선택과 설정이 가능합니다.

4) 편집 창

CG 페이지 편집 시 사용합니다.

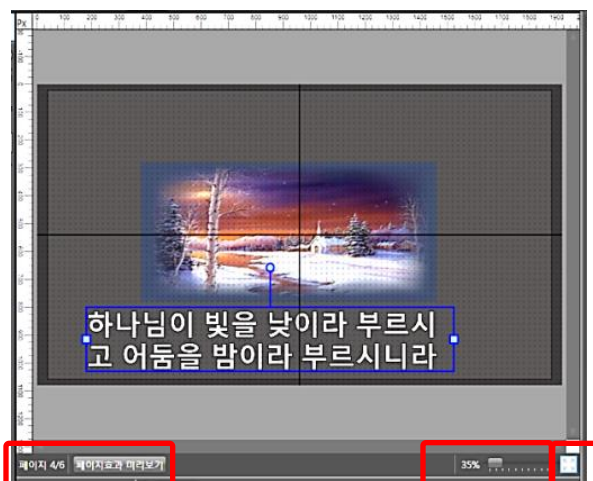
환경 설정에서 작업영역, 눈금 등을 지정하여 사용할 수 있습니다.

5) 개체효과 지정 창

페이지내의 각각의 개체에 대하여 임의의 이동 모션을 설정하는 창입니다.

3-2. 편집 창 의 구성에 대하여

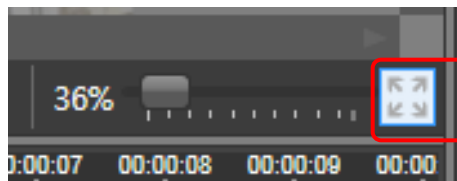
CG편집 창은 메뉴의 조작이 쉽도록 창의 크기를 변경하는 모드를 적용 하였으므로 사용자의 필요에 따라 선택하여 사용해 주시기 바랍니다.



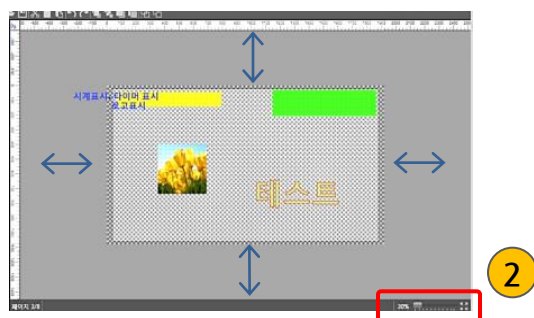
- ▶ 편집창 크기를 최소 10%~ 300% 까지 조절이 가능 합니다.
- ▶ 편집창 버튼이 ON되어 있으면 최적의 크기로 자동 맞춤이 됩니다.
- ▶ 효과 미리보기는 해당 페이지의 효과를 미리보기가 가능 합니다.

3-3. 편집창의 크기 설정에 대하여

프로젝트의 페이지는 편집 창에 1개씩 표시 됩니다. 편집창의 설정은 작업이 편리 하도록 크기 조정이 가능 합니다.



- ① 의 자동맞춤 버튼을 OFF하면 편집창의 작업화면 크기는 조정이 가능 합니다.



②의 사이즈 조정 바를 변경하면 작업창의 크기를 확대 축소할 수 있습니다.

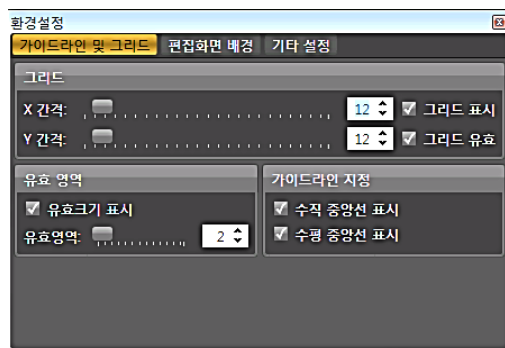
! 작업 환경에 맞추어서 설정 하여 주십시오. 개체는 작업 창 바깥부분으로 이동은 가능합니다. 신규개체 추가 시에는 작업 창 내에서만 가능합니다.

3-4. 환경 설정(⚙)에 대하여



환경 설정은 편집작업이 편리 하도록 유효화면크기, 그리드, 격자점, 바탕색등의 설정이 가능합니다.

3-3-1. 가이드라인 및 그리드 설정표시



편집화면 설정은 다음과 같이 편집창의 설정이 가능합니다.

- ▶ 편집화면 배경
- ▶ 유효영역
- ▶ 수직,수평 중심선 표시
- ▶ 정렬선 표시

▶ 그리드

작업 창에 x, y의 방향으로 격자점을 표시합니다. 그리드 유효일 때 개체의 이동이 Lock(Snap)되는 위치입니다.

▶ 그리드 표시 와 그리드 유효

그리드 유효(Snap)로 선택되면 모든 개체의 이동은 그리드에 맞추어서 이동 됩니다.

▶ 수직,수평 중심선, 정렬 선 표시

작업 창에 수직/수평 중심선을 표시 합니다.

3-3-2. 편집 화면의 배경 설정



▶ 대표색 지정

작업창의 바탕색을 설정 합니다.

▶ 편집화면의 배경

작업창의 배경을 지정합니다.

체크무늬, 단색, 맵핑 (이미지를 배경으로 하는 것)중에서 선택하여 설정 합니다.

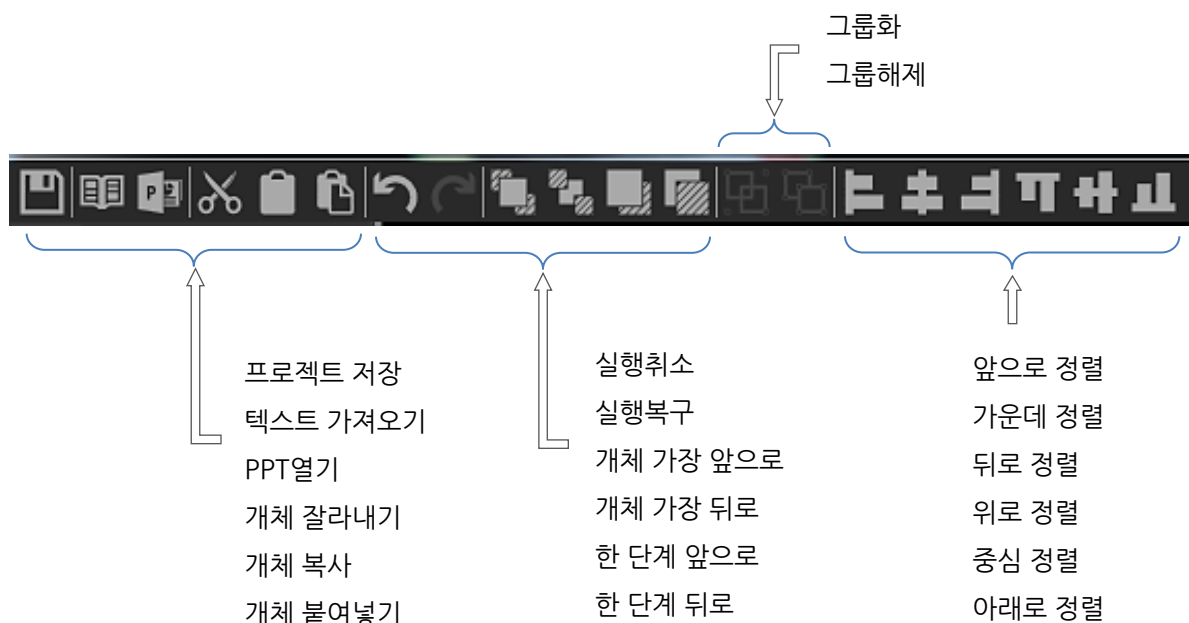
배경화면은 송출되지 않습니다.

3-3-3. 프로그램 버전에 대하여



프로젝트 파일 저장 형식은 xxx.ax7 로서 확장 자는 ax7입니다.

3-5. 메인 아이콘 에 대하여



* 활성화된 아이콘 위에 마우스를 위치하면 해당 기능이 표시 됩니다.

편집

4. 페이지에 대하여

CG페이지는 여러 개가 작성되어 하나의 프로젝트 파일이 됩니다. 또한 하나의 프로젝트 파일단위로 CG페이지의 작업내용을 저장하고 관리합니다.

4-1. 페이지 편집에 대하여

이전 페이지로	PageUp
다음 페이지로	Next
페이지 잘라내기	Ctrl+X
페이지 복사	Ctrl+C
페이지 붙여넣기	Ctrl+V
페이지 삭제	Ctrl+Delete
텍스트 가져오기	Ctrl+T
파워포인트 가져오기	Ctrl+P

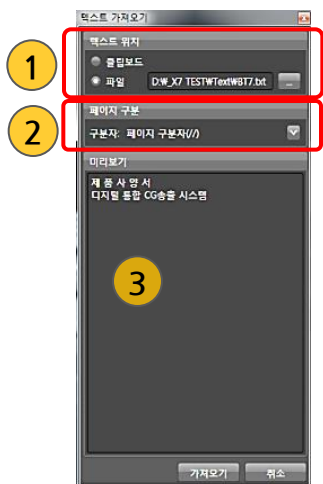
페이지 미리 보기 창에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하면 서브 메뉴가 나타납니다.

- ▶ 이전 페이지로
- ▶ 다음 페이지로
- ▶ 페이지 잘라내기
- ▶ 페이지 복사
- ▶ 페이지 붙여넣기
- ▶ 페이지 삭제
- ▶ 텍스트 가져오기
- ▶ 파워포인트(PPT)파일 가져오기

현재 열려있는 프로젝트의 페이지에 대하여 편집기능을 하며 커서가 위치한 페이지는 노란 테두리로 표시 됩니다.

4-2. 텍스트 가져오기()에 대하여

페이지에 탐색창에서의 파일 또는 클립보드에 저장된 파일을 불러오는 기능 입니다. 확장자가 .txt 이면 가능합니다..



① 텍스트 파일의 위치, 파일명을 지정 합니다.

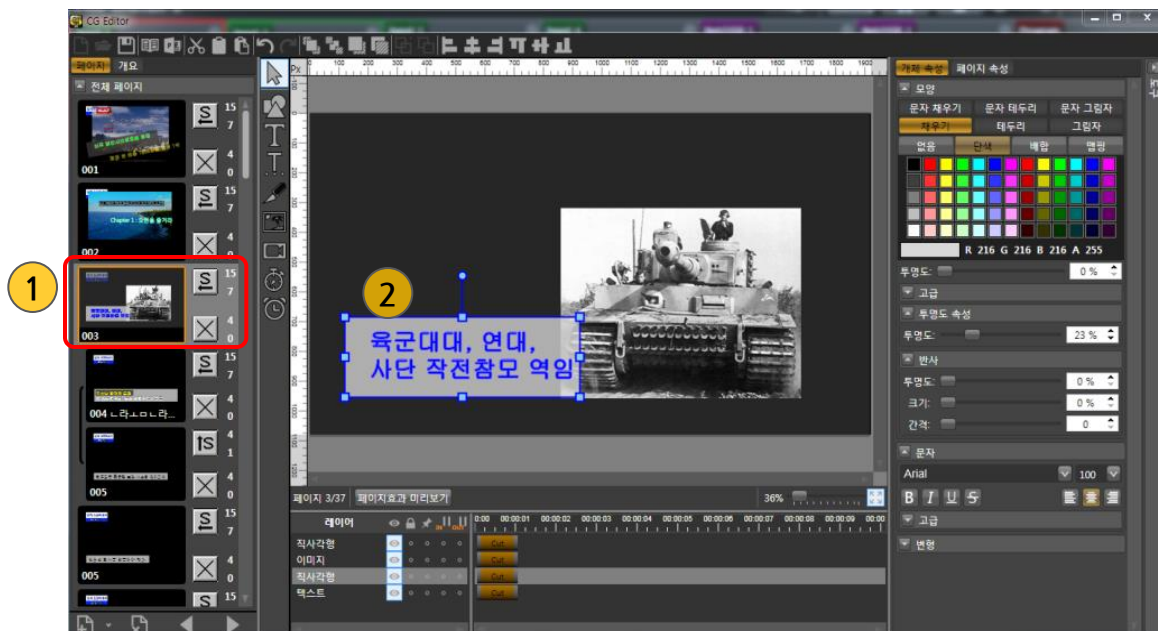
② 페이지 구분

\$\$: 개체구분 기호 입니다. \$\$표시의 이전과 이후의 텍스트를 각각 다른 개체로 불러오기 합니다.

// 또는 Enter(줄바꿈) : 페이지를 구분하는 것으로 선택하여 적용합니다.

③ 텍스트 미리보기 창 입니다.

1) 텍스트 파일을 가져오려면



- ① 페이지 미리 보기에서 삽입해야 할 부분의 페이지를 선택 합니다.
- ② 해당 페이지 편집 창에서 텍스트를 가져오기를 하여 삽입할 텍스트의 위치, 크기, 색상, 폰트 등 문자 속성을 설정 합니다.
- ③ 앞에서 설명한 텍스트 가져오기 기능을 실행하여 원하는 파일을 가져오기를 확인 합니다.

\$\$: 개체구분 기호 입니다. \$\$표시의 이전과 이후의 텍스트를 각각 다른 개체로 생성하여 불러오기 합니다.

// 또는 Enter(줄바꿈) : 페이지를 구분하는 것으로 선택하여 적용합니다.

텍스트 가져오기를 완료하면 프로젝트의 해당 페이지부터 텍스트 가져오기를 하고 처음의 지정된 문자형식으로 페이지가 추가되면서 가져오기를 완료 합니다.



텍스트 가져오기를 할 때에 고급설정에서 자동너비, 자동높이 조절 옵션은 OFF하면 텍스트의 위치 고정됩니다.

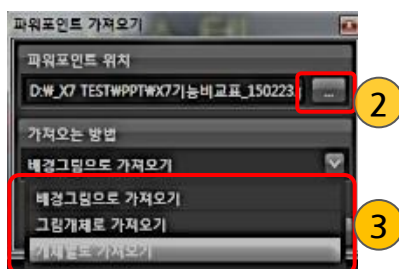
4-3. CG페이지에 PPT파일 불러오기()에 대하여



PPT파일은 화면 크기를 16:9로 하여 작성 하면 불러오기를 한경우 이미지가 변경이 최소화 됩니다.

① 페이지 메뉴에서 PPT파일 불러오기를 선택 합니다.

② PPT파일이 있는 폴더를 지정하여 파일을 선택 하면 미리 보기 창에 PPT파일이 나타납니다.



③ 가져오는 방법에서

▶ 배경그림으로, ▶ 그림개체로, ▶ 개체별로 의 3가지가 있습니다.

1) 배경그림으로 가져오기

배경 그림으로 가져오면 PPT파일의 페이지가 png파일 형식의 이미지 파일로 변경되고 각 페이지의 배경으로 적용됩니다. 기존의 CG그래픽에 배경으로 적용 됩니다.



배경그림으로 등록 되면 크기, 색상 등이 조정이 안됩니다.

2) 그림 개체로 가져오기

그림 개체로 가져오기를 실행하면 PPT파일이 자동으로 .png파일 형식으로 변환되어 신규 페이지로 프로젝트에 등록됩니다. 그림 개체는 사이즈 등의 조정이 가능 합니다.

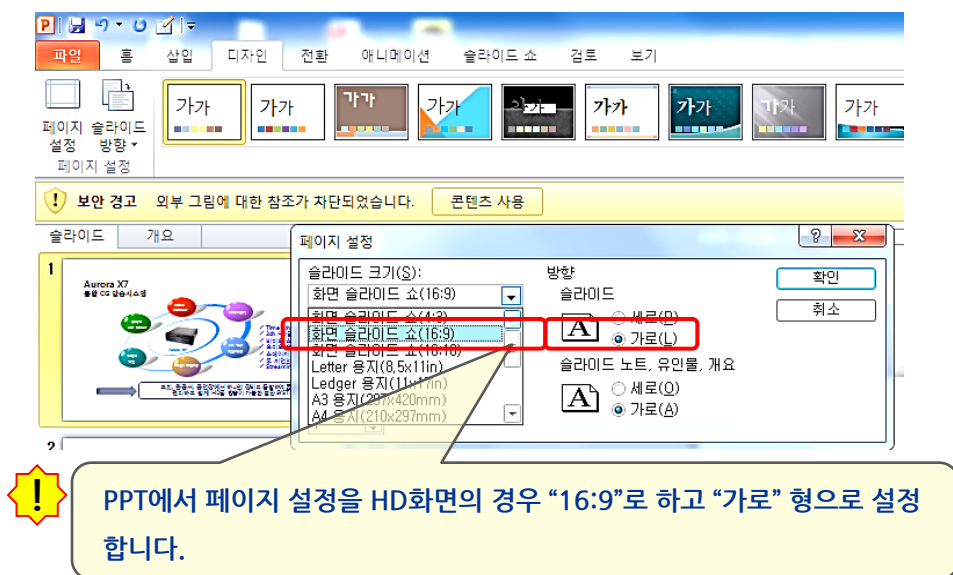
3) 개체 별로 가져오기

개체 별로 가져오기를 실행 하면 PPT페이지의 내용을 그림, 도형, 텍스트 등의 개체 별로 가져오기를 하여 각각의 신규 페이지에 등록 됩니다.

PPT에서 작성한 파일을 개체 별(텍스트, 도형, 이미지)로 수정이나 삭제 등 편집이 가능 하므로 CG편집 작업과 유사하게 PPT파일을 사용 가능 하게 유용한 기능 입니다.

◆ PPT파일을 CG에서 유용하게 사용하려면

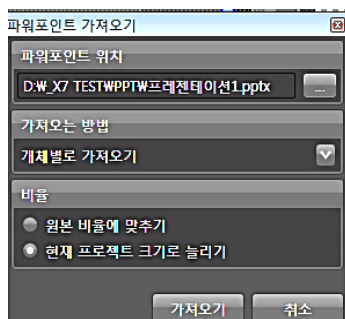
(1) PPT파일의 페이지 설정을 출력 해상도에 맞게 설정한다



! PPT파일은 출력화면의 크기에 맞추어 작성 하시면 그림, 폰트 크기 등의 사이즈 변형이 없으므로 편리 합니다.

4) 비율에 대하여

PPT파일을 가져오기 하는 경우 원본비율, 현재프로젝트 크기의 2종류가 있습니다.



- ▶ 원본비율에 맞추기
PPT파일의 원래 크기로 가져오기를 합니다.
- ▶ 현재 프로젝트 크기로 맞추기
PPT파일을 현재의 크기에 맞추어 가져오기를 합니다. 4:3의 크기를 16:9로 가져오는 경우 상하는 맞추고 좌우는 여백이 발생합니다.

5. 개체 편집에 대하여

편집 메뉴는 편집 창에서 개체를 선택 후 실행하는 기본 도구입니다.



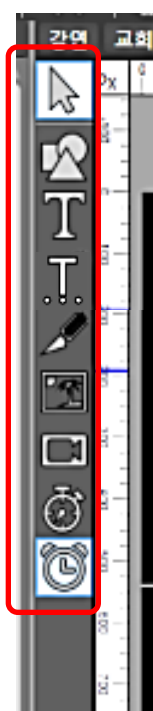
◆ 편집 메뉴 아이콘

잘라내기, 복사, 붙여 넣기의 아이콘을 클릭하여도 동일 기능을 할 수 있습니다.

실행 취소	Ctrl+Z
다시 실행	Ctrl+R
개체 잘라내기	Ctrl+X
개체 복사	Ctrl+C
개체 붙여넣기	Ctrl+V
바꾸기	Ctrl+F

5-1. 개체 입력 Tool에 대하여

편집 작업에서 자주 사용하는 기능으로 개체입력 Tool 선택메뉴는 편집 창의 좌측에서 직접 선택 하면 됩니다.



개체입력 선택 Tool

개체입력 도구의 종류

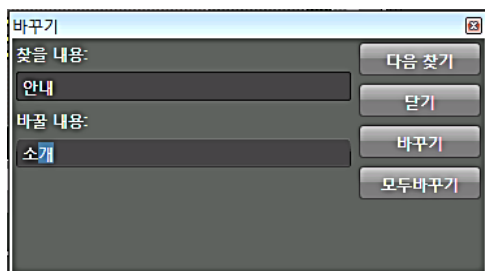
도형, 문자, 스크롤문자, 잘라내기, 그림, 동영상, 시계타이머, 날짜시간의 개체 입력 도구가 있습니다.



도형에는 자유도형, 자유곡선, 선, 사각형, 원형, 사각기둥, 원기둥, 다각형 등이 있습니다

5-2. 개체 바꾸기에 대하여

편집 에서 개체 바꾸기 기능은 프로젝트내의 텍스트개체에서 지정된 특정 문자를 검색하여 바꾸는 기능 입니다. 텍스트 만 지정 가능 합니다.



- ▶ 다음 찾기
찾을 내용이 있는 페이지를 편집 창에 표시합니다.
- ▶ 바꾸기
편집 창의 내용만 변경 합니다.
- ▶ 모두 바꾸기
해당 프로젝트 내의 모든 문자를 변경 합니다.
텍스트의 속성은 유지 합니다.

5-3. 개체의 부가편집메뉴에 대하여

편집 창에서 도형이나 개체, 텍스트에 대한 부가적인 기능을 편리하게 사용하려면 **마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여** 서브 메뉴를 열기를 하고 편리하게 기능을 선택하여 사용 가능 합니다.

개체 잘라내기	Ctrl+X
개체 복사	Ctrl+C
개체 붙여넣기	Ctrl+V
개체 삭제	Delete
맞춤	
그룹화	Ctrl+G
그룹화 해제	Ctrl+E
여러페이지에 붙여넣기	
개체속성 일괄지정	Alt+P
개체위치 일괄지정	
그림으로 저장	
텍스트 편집	

- ▶ 개체 잘라내기
선택된 개체를 편집 창에서 삭제 후 클립보드 에 저장합니다.
- ▶ 개체복사
- ▶ 개체 붙여넣기
- ▶ 개체삭제
- ▶ 순서지정 : 개체의 표시 계층을 변경 합니다.
- ▶ 그룹화, ▶ 그룹화 해제
선택된 개체를 그룹으로 하거나 해제합니다.

개체 잘라내기	Ctrl+X
개체 복사	Ctrl+C
개체 붙여넣기	Ctrl+V
개체 삭제	Delete
맞춤	
그룹화	Ctrl+G
그룹화 해제	Ctrl+E
여러페이지에 붙여넣기	
개체속성 일괄지정	Alt+P
개체위치 일괄지정	
그림으로 저장	
텍스트 편집	

▶ 여러 페이지에 붙여넣기

선택된 개체를 선택된 페이지에 모두 붙여 넣기를 합니다.

▶ 개체속성 일괄지정

선택된 개체의 속성을 현재 작업중인 프로젝트의 모든 페이지에 있는 동일한 속성의 개체에 모두 적용하는 기능 입니다.

개체색상, 두께, 폰트, 투명도 등을 통일 하는데 유용 합니다.

▶ 개체 위치 일괄지정

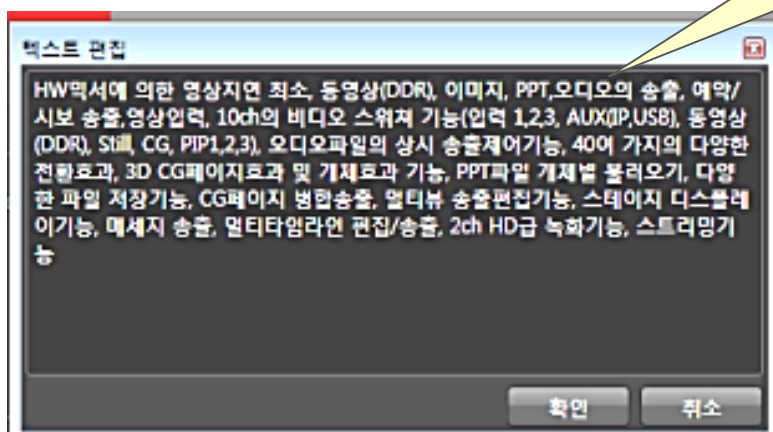
선택된 개체의 위치를 현재 작업중인 프로젝트의 모든 페이지에 있는 동일한 속성의 개체에 모두 적용하는 기능 입니다. 위치만을 변경 합니다.

▶ 그림으로 저장

프로젝트의 페이지를 그림으로 저장 합니다. 저장시 별도의 폴더와 이름 및 형식을 지정하여 저장 가능 합니다.

▶ 텍스트 편집

편집창의 텍스트에 대하여 텍스트 편집 창을 열어서 입력이나 수정이 가능 하도록 하는 편리한 기능 입니다.



6. 개체간 편집에 대하여

개체간 편집은 페이지 내에 있는 각각의 개체에 대하여 정리하는 기능으로 순서지정, 그룹화, 맞춤 등의 기능을 설정 합니다.

6-1. 개체간 편집에 대하여



가장 앞으로	Ctrl+Add
가장 뒤로	Ctrl+Subtract
한 단계 앞으로	Alt+Add
한 단계 뒤로	Alt+Subtract
그룹화	Ctrl+G
그룹화 해제	Ctrl+E
맞춤	

페이지 내에 있는 개체에 대하여 다음의 기능을 합니다.

- ▶ 가장 앞으로
- ▶ 가장 뒤로
- ▶ 한 단계 앞으로
- ▶ 한 단계 뒤로
- ▶ 그룹화
- ▶ 그룹화 해제
- ▶ 맞춤

맞춤의 기능은 페이지내의 여러 개체를 일정위치에 정렬하는 기능 입니다.



왼쪽 맞춤	Ctrl+Alt+L
가운데 맞춤	Ctrl+Alt+C
오른쪽 맞춤	Ctrl+Alt+R
위쪽 맞춤	Ctrl+Alt+T
중간 맞춤	Ctrl+Alt+M
아래쪽 맞춤	Ctrl+Alt+B
✓ 페이지 모드	
유효화면 모드	
선택개체 모드	
정렬선 모드	

① 정렬하고자 하는 개체를 Shift버튼을 누른 상태에서 순서대로 선택 합니다.

② 개체 정렬방식을 선택하여 지정합니다.

- ▶ 왼쪽 맞춤
- ▶ 가운데 맞춤
- ▶ 오른쪽 맞춤
- ▶ 위쪽 맞춤
- ▶ 중간 맞춤
- ▶ 아래쪽 맞춤

※ 그리고 맞춤기능에서 Option항목으로 아래의 2가지 모드가 있습니다.

- ▶ 페이지에 맞춤모드 : 페이지의 가장자리에 맞춤
- ▶ 선택한 개체에 맞춤모드 : 선택한 개체에 가장 끝 단에 있는 개체에 맞춤

7. 페이지 속성 편집기능에 대하여

페이지 편집은 해당 프로젝트의 일반 페이지를 추가, 삭제, 이동 등의 편집을 하는 기능입니다.

7-1. 페이지의 추가,삭제,복사,이동을 하려면

① 프로젝트 열기를 하여 해당 페이지를 마우스로 클릭합니다.

② 페이지가 선택되면 편집 창에 해당 페이지가 표시되고
마우스의 오른쪽 버튼을 누르면 서브메뉴가 나타납니다.

- ▶ 페이지 복사
- ▶ 페이지 삭제
- ▶ 페이지 붙여 넣기
- ▶ 페이지 추가

-> 선택된 페이지의 바로 다음 페이지에 추가 됩니다.

- ▶ 페이지이동 ← →

을 선택하여 작업을 하면 됩니다.

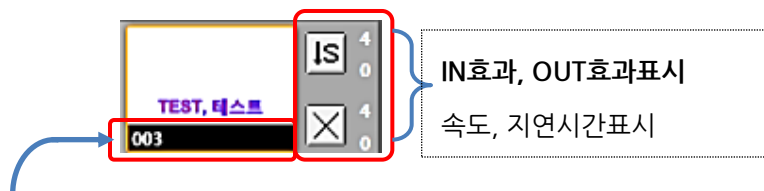
※ **페이지 이동**은 해당 페이지를 마우스로 드래그하여
원하는 위치로 이동 가능 합니다.

※ **복수개의 페이지 선택**은 Shift 또는 Ctrl 버튼을 누른 상태
로 마우스 로 해당 페이지를 연속 선택하면 됩니다.

◆ 페이지 표시창의 설명



페이지 이동 아이콘



메모표시: 페이지수, 파일명, Memo내용, 페이지내의 개체설명이 표시 됩니다

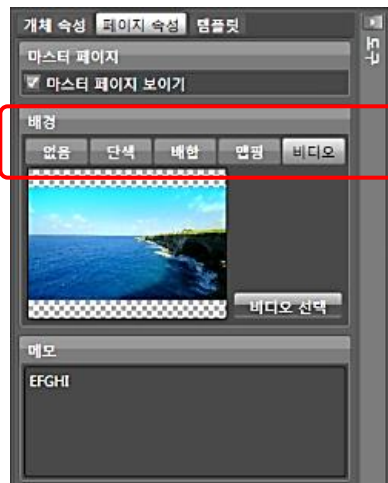
7-2. 페이지의 속성 변경에 대하여

페이지속성은 '마스터 페이지' 와 '배경' 설정의 기능이 있습니다.

▶ 배경 설정

일반 페이지의 배경을 지정 합니다.

없음, 단색, 배합, 맵핑, 비디오 중에서 설정 가능 합니다.



※ 다른 프로젝트에서 페이지의 복사, 붙여 넣기 등을 하려면 작업모드의 멀티 뷰 송출모드에서 페이지 편집기능을 활용하시기 바랍니다. 편리하게 페이지 이동, 복사 등의 편집이 가능합니다.



▶ 단색, 배합 설정

페이지의 배경을 배합(그라데이션)으로 지정 합니다.

색상표에서 색상, 그라데이션의 방향을 선형, 방사형 중에서 설정 가능 합니다.

커서의 색 부분을 마우스로 선택하면 색상지정이 가능합니다.

색 밴드부분을 마우스로 선택하면 색 지정 커서가 추가 됩니다.

색 지정 커서에서 마우스 오른쪽 버튼을 누르면 삭제 메뉴가 나타나고 삭제가 가능합니다.

마우스로 원형부분을 드래그해서 움직이면 그라데이션의 방향을 지정 가능 합니다.



▶ 맵핑 설정

페이지의 배경을 특정한 질감 또는 이미지 (그림)를 선택 지정 합니다.

※ 늘리기 :

질감, 이미지 크기 맞춤
이미지를 원본크기, 늘리
기, 맞춤 중에서 선택하여
지정 합니다.

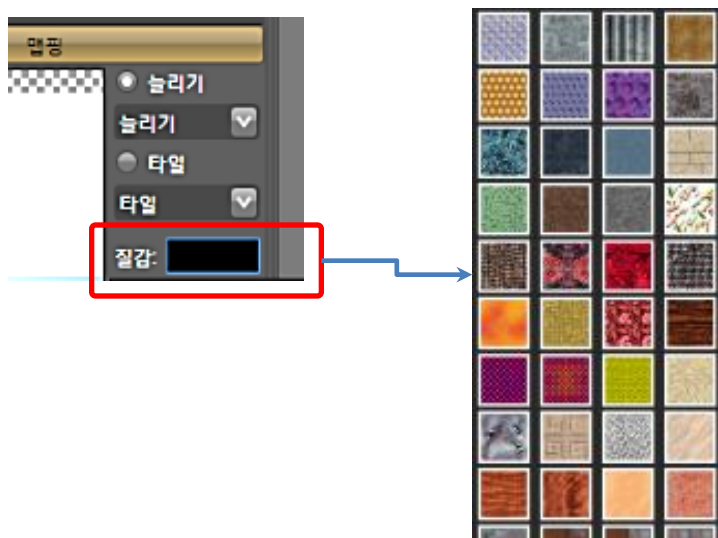


※ 타일 :

질감, 이미지의 배열 맞춤 이미지를 타일, 플립 X, Y,
XY로 배치하는 것을 설정 합니다.

▶ 질감의 설정

속성을 특정 질감으로 지정합니다. 약 80여 가지의 질감이 선택 가능 합니다.



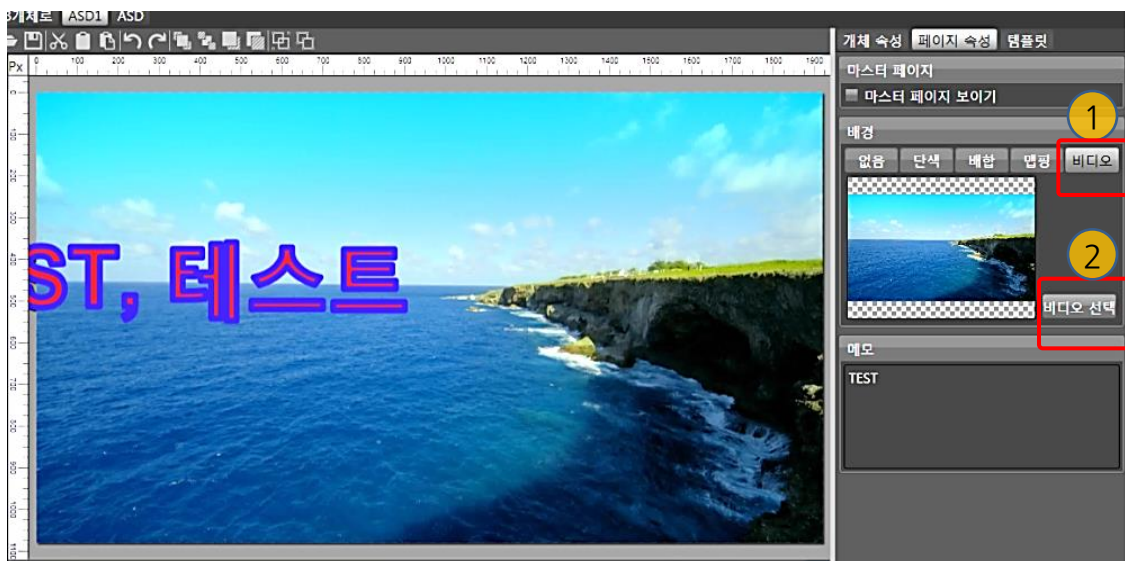
※ 속성 설정에서 단색, 배합, 맵핑의 설정방법은 페이지속성, 도형개체, 문자개체 속
성에서 동일한 방법으로 설정하는 기능 입니다.

▶ 이미지 설정

이미지설정은 탭을 누르고 윈도 파일 탐색 창에서 그림을 선택하면 됩니다.

7-3. 동영상 페이지 배경으로 사용하려면

페이지 속성에는 동영상을 CG페이지 내에서 배경 또는 개체로 사용하거나 마스터 페이지에서 동영상을 적용하여 다양한 CG를 작성 할 수 있습니다.



① 페이지 속성의 배경에서 '비디오'를 선택합니다.

② 비디오 선택버튼을 누르면 윈도우 파일 열기 창이 나타납니다.

PC시스템에 있는 동영상 파일을 선택하면 상기와 같이 미리 보기 창에 동영상의 썸네일이 표시됩니다.

각 페이지마다 동일한 방식으로 동영상을 배경으로 삽입이 가능합니다.

이 기능은 마스터 페이지 또는 일반 페이지에 배경으로 동영상을 지정하여 사용 합니다.

! 마스터 페이지에서는 1개의 동영상이 적용가능 하고 동영상의 해상도는 너무 크면 성능 저하가 발생 할 수 있으므로 화질에 문제가 없는 범위에서 저해상도로 변환하여 사용하여 주십시오.

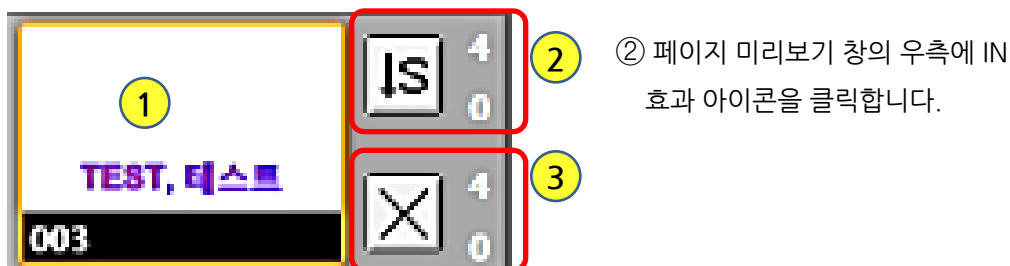
일반 페이지에서는 여러 페이지에 걸쳐서 동일한 동영상을 배열 가능 하고 또는 페이지마다 서로 다른 동영상을 지정 가능 합니다. 타임라인 편집을 활용 하여 편리하게 편집을 할 수 있습니다.

! 동영상을 CG페이지 내에서 개체로 사용하려면

18장의 CG편집 기능에서 18-4항을 참조 바랍니다.

7-4. 페이지 송출 효과지정에 대하여

- ① 프로젝트 열기를 하여 마스터 페이지를 마우스로 클릭합니다.

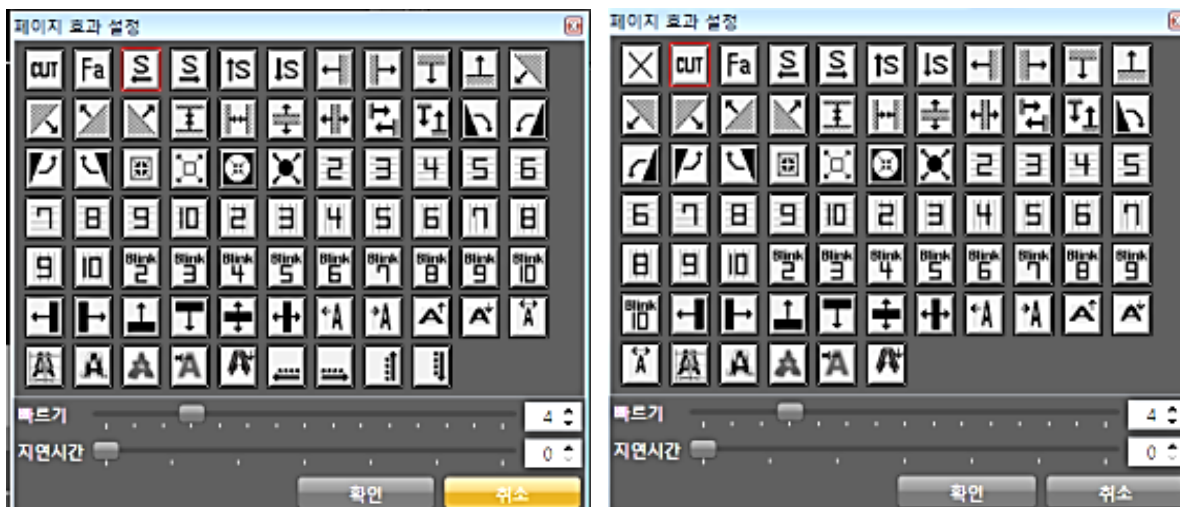


- ② 부분의 효과 설정은 페이지 IN시 효과, ③의 아래 부분 효과 설정은 페이지 OUT 효과 설정을 표시합니다. 우측의 숫자는 각각의 효과 속도 및 지연시간을 표시합니다.

※ 페이지 in/out효과의 지정

효과 아이콘을 클릭하면 아래와 같이 페이지 효과설정메뉴가 나타납니다.

2D, 스크롤, 3D등의 다양한 페이지효과를 간단하게 선택할 수 있습니다.



페이지 in효과

페이지 out효과

1. 페이지 송출효과는 CUT, Fade, Wipe등의 약 60여종의 효과를 선택할 수 있습니다.
2. 페이지 병합송출 기능으로 60여 가지의 효과를 중복해서 사용 가능하므로 다양한 송출효과가 가능합니다.



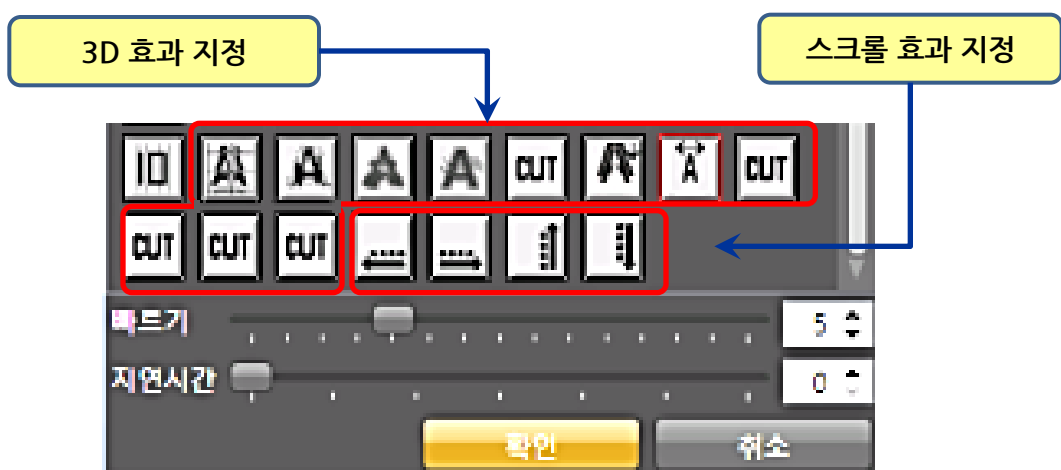
- ▶ 빠르기 : 효과의 진행시간을 표시합니다. 숫자가 높을수록 빨리 진행 합니다.
송출 중에 빠르기는 key보드의 up/down버튼 또는 송출제어 창의 슬라이드 바로 변경 가능 합니다.
- ▶ 지연시간 : 효과가 진행된후 유지하는 시간을 지정 합니다.
숫자는 초를 나타내고 최대 360초 까지 설정 가능 합니다.

※ 다수의 페이지 in/out효과의 일괄 지정

CTRL + 마우스로 페이지 클릭하여 여러 개의 페이지를 선택후 페이지 In/Out효과를 동시에 일괄 지정 가능 합니다.

7-5. 3D개체 및 스크롤 페이지 효과지정에 대하여

페이지 송출 효과와 관련하여 작성하는 페이지의 속성지정을 별도로 할 필요가 없습니다. 일반페이지 효과 및 스크롤, 3D효과를 각각 선택하여 지정 가능 합니다.



- ※ 스크롤 효과로 지정되는 페이지에서 동영상 개체는 중간 레이어는 안되고 맨 위 또는 맨 아래로 설정 가능 합니다.

7-6. 페이지 병합 송출 효과지정에 대하여

CG페이지는 송출시에 2개의 페이지를 동시에 송출이 가능합니다.

2개의 페이지가 동시 송출되므로 송출 효과를 다양하게 구성 가능하고 특히 2단 스크롤 및 페이지 속성을 구분하지 않아도 병합 송출이 가능한 것이 특징입니다.



▶ 페이지의 병합

페이지병합은 서로 연속된 페이지를 선택 후 마우스 오른쪽 버튼의 서브 메뉴에서 페이지 병합을 선택 하면 병합이 됩니다.

- ① 병합된 페이지는 그림과 같이 미리보기 창에 { 으로 표시되고 해제 시에는 서브메뉴의 페이지 병합 해제를 하면 됩니다.

▶ 병합 페이지의 편집

병합페이지를 클릭하면 메인 페이지가 편집창에 표시되어 편집이 가능합니다. 서브 페이지를 편집하려면 서브 페이지를 **두번 연속** 클릭하면 서브 페이지가 편집창에 표시 됩니다.



페이지 병합기능으로 다양한 페이지 송출효과를 사용 할 수 있습니다.

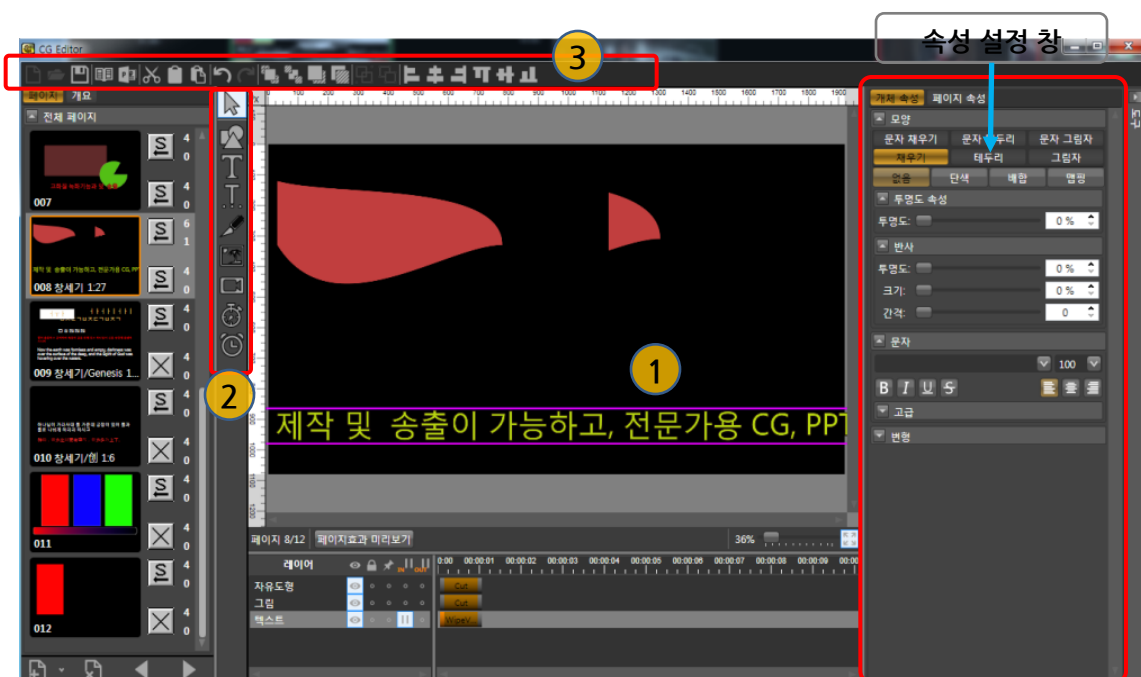
8. 개체의 편집기능에 대하여

CG 편집은 페이지 내에서 각종 문자,도형,이미지,동영상,PPT파일, Text파일을 직접 그리거나 클립보에 저장된 이미지를 불러오기를 하는 등의 작업이 가능한 기능 입니다.

8-1. 개체(문자,도형,선,이미지등)를 편집을 하려면

- ① 프로젝트 열기를 하여 해당 페이지를 마우스로 클릭합니다.

편집 창에서 개체를 클릭하면 선택개체의 외곽 테두리가 보입니다.



- ② 신규 개체를 삽입 시에는 좌측의 개체아이콘을 선택 합니다.

선, 사각형, 원, 문자, 자유곡선, 그림 등의 개체 삽입선택을 할 수 있습니다. 선이나 도형은 편집 화면에서 ▶마우스를 드래그 하여 원하는 크기로 지정하여 그려주면 됩니다.

도형의 상하, 좌우크기는 각 개체의 사각형 포인터를 마우스로 클릭하여 드래그 하면 자유로운 크기 조정이 가능합니다.

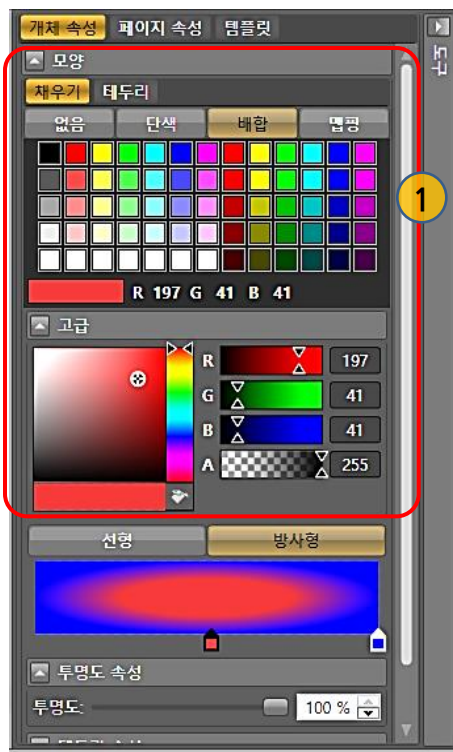
▶ 개체의 이동은 마우스가 +모양으로 개체 선택이 되면 드래그하여 이동이 가능합니다.

- ③ 개체의 편집은 상단의 편집아이콘을 사용하면 정렬, 삭제 등의 기능을 쉽게 적용 가능합니다.

8-2. 도형의 개체 속성을 변경 하려면

편집 창에서 개체를 선택하면 아래와 같이 ‘개체 속성’ 설정 창이 나타납니다.

개체 속성은 모양, 투명도, 테두리, 그림자, 텍스트, 기울기, 변형등 개체의 속성을 설정하는 기능 입니다. 각 개체 유형별로 속성의 설정항목이 다를 수 있습니다.



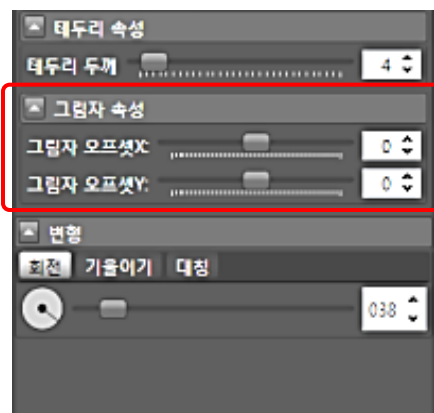
① 도형, 선 등의 개체모양 설정

- ▶ **채우기** : 선택된 개체의 내부의 색상과 배합(그라데이션), 맵핑, 비디오 상태를 설정 합니다. 도형인 경우에는 비디오 맵핑이 가능합니다. 18-3항의 개체 동영상 삽입 설명 참고
- ▶ **테두리** : 선택된 개체의 테두리를 설정합니다. 채우기와 동일하게 색상 지정, 배합(그라데이션), 맵핑 상태를 설정 합니다. 두께 : 숫자가 크면 굵게 지정 됩니다.
- ▶ **그림자** : 그림자 지정으로 X방향, Y방향의 설정이 가능합니다.



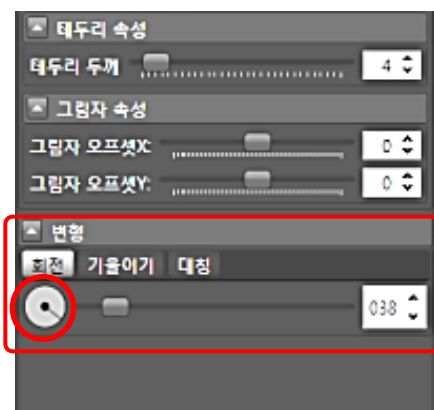
② 색상의 설정

색상은 ② 부분의 간이 색상표에서 선택하면 됩니다. ‘고급’ 탭의 경우 ③ 과 같은 RGBA의 설정이 가능하고 마우스 드래그나 숫자 입력을 하여 원하는 색상을 지정 합니다.



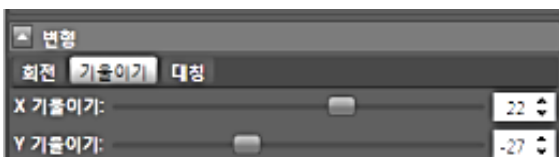
④ 그림자 속성

- ▶ **그림자 오프셋 X** : 선택된 개체의 X방향 (가로 방향)으로 그림자를 지정 합니다.
- ▶ **그림자 오프셋 Y** : 선택된 개체의 Y방향 (세로방향)으로 그림자를 지정 합니다.

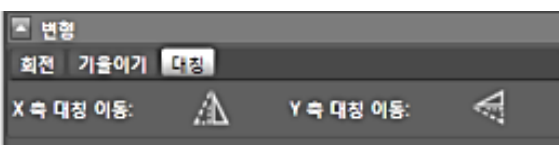


⑤ 변형 속성

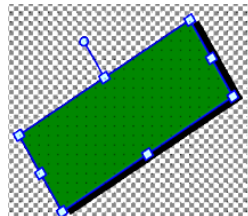
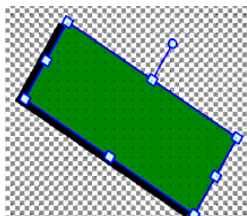
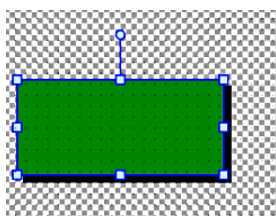
- ▶ **회전** : 선택된 개체의 회전을 합니다.
마우스로 원형의 선 부분을 드래그 하거나 숫자 를 변경하면 됩니다.



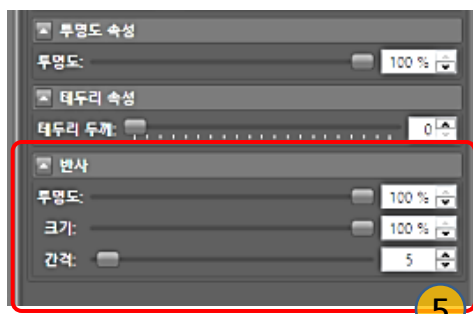
- ▶ **기울이기** : 선택된 개체의 X, Y방향으로 기울이기를 합니다.
개체의 중심이 회전축이 됩니다.



- ▶ **대칭** : 선택된 개체를 X 축, Y축으로 반전 합니다.



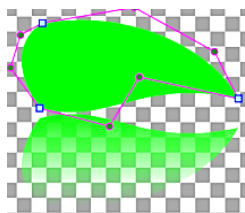
개체의 속성 지정방법은 도형, 문자, 이미지 등이 동일하거나 유사 하므로 쉽게 사용 할 수 있습니다.



⑤ 반사 속성

개체를 아래 측에 반사하여 그라데이션 처리하는 기능입니다.

- ▶ 투명도 : 반사된 개체표시의 그라데이션 투명도를 설정합니다. (100%일 때 약 절반 정도 투명하게 표시됨)
- ▶ 크기 : 반사된 개체의 크기(표시범위) 설정
- ▶ 간격 : 반사된 개체와 본 개체 의 간격



◆ 편리한 클립보드의 저장 이미지, Text 불러오기

PC 윈도우 시스템에서는 PPT, 인터넷 화면 등을 화면상에서 마우스로 드래그 하여 클립보드에 저장하기가 가능 합니다. 이렇게 클립보드에 저장된 이미지 또는 Text를 CG편집 창에 클립보드의 저장내용을 붙여 넣기가 가능 합니다. 이 기능으로 PPT등 다른 프로그램 과의 자료 이동이 아주 편리하여 작업 능률이 향상 됩니다.

8-3. 다양한 도형입력을 하려면

편집 도구메뉴에서 자유도형, 자유 곡선을 선택하면 다양한 도형이미지를 작성 가능 합니다.



도형의 입력 도구

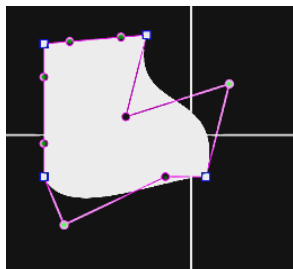
- ▶ 선그리기
- ▶ 직선
- ▶ 자유곡선
- ▶ 자유도형
- ▶ 직사각형
- ▶ 둥근모서리 사각형
- ▶ 별
- ▶ 다수모서리 도형(다각형)
- ▶ 원호
- ▶ 원
- ▶ 원기둥
- ▶ 선그리기
- ▶ 사각기둥
- ▶ 입체형사각형



1

◆자유도형 그리기

- ① 도형 입력도구에서 우측의 아이콘을 선택합니다.
- ② 편집 창에서 원하는 크기로 마우스를 드래그하여 그립니다.

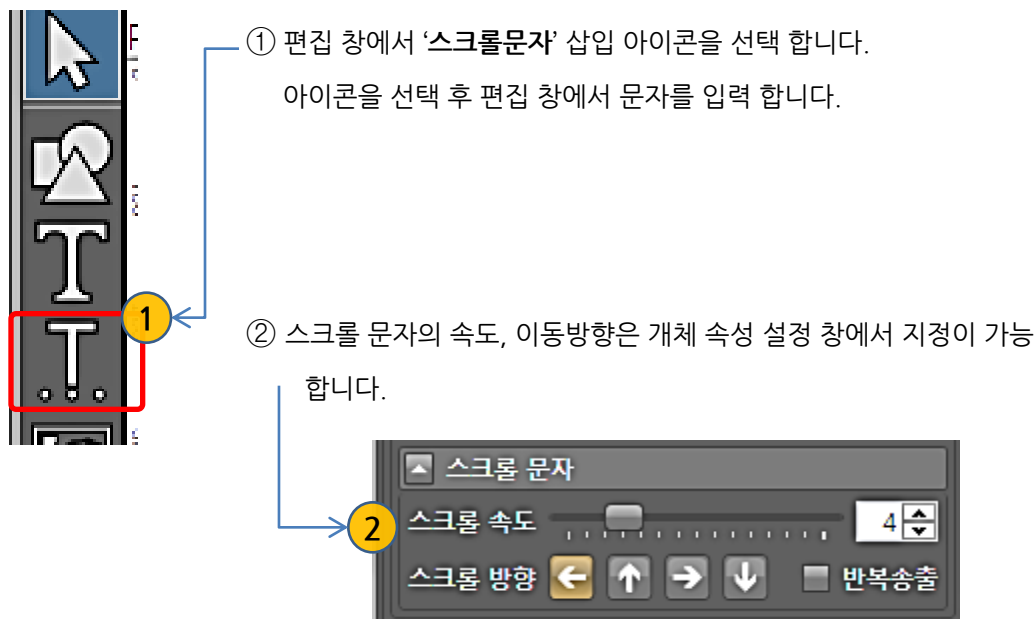


- ③ 도형의 모서리를 추가하려면 실선 위에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 '점 추가'를 선택하면 사각형의 모서리 포인트(점, 모서리)가 생성 됩니다. (모서리,점은 무한 추가 가능)
- '점 삭제'도 클릭하여 삭제 가능 합니다.
- ④ 도형의 외곽선을 곡선을 만들 때는 원형의 포인터를 원하는 방향으로 마우스로 드래그 하면 됩니다.
- ⑤ 1~4의 작업으로 다양한 도형의 작성이 가능 합니다.

※ 점과 점 사이의 곡선을 직선으로 하고자 할 때는 마우스 오른쪽 버튼에서 '직선으로'를 선택하면 됩니다.

8-4. 스크롤 문자 개체를 삽입하려면

CG페이지에 스크롤 문자를 개체로 삽입하는 것은 별도의 스크롤 문자 아이콘을 선택한 후 편집창의 페이지 내에서 문자입력을 하면 됩니다.

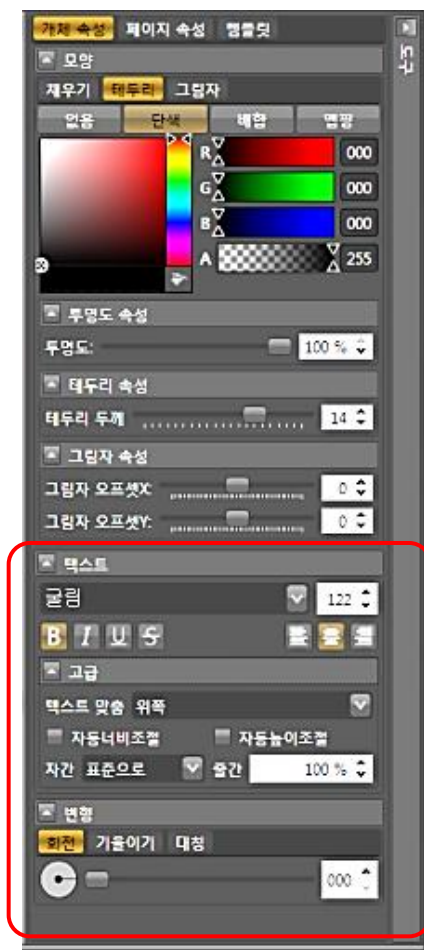


! 스크롤 문자의 표시범위는 노란색 점선으로 표시되고 또한 범위 내에서 스크롤 표시가 됩니다. 표시위치, 길이를 변경 시에는 노란색 점선의 크기를 조정하면 됩니다.

8-5. 문자의 개체 속성을 변경 하려면

편집 창에서 문자개체를 선택하면 아래와 같이 '개체 속성' 설정 창이 나타납니다.

문자 개체는 텍스트 항목에서 채우기, 테두리, 그림자 등을 지정 가능 합니다.



▶ 텍스트(문자) 개체의 모양 설정

텍스트의 모양에 대한

▶ 채우기 ▶ 테두리 ▶ 그림자 의 설정은 도형에서의 설정과 동일 합니다.

18-2항의 설명을 참조 하여 주십시오.

① 텍스트 속성 지정

▶ 문자 폰트의 지정 : 문자는 OS에서 지원하는 폰트를 사용 가능 합니다. 필요 시에는 별도 추가 가능합니다.(옵션)

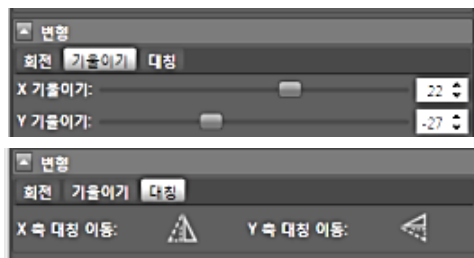
▶ 문자 크기지정 : 최대 크기는 600크기까지 설정 가능하고 각종 특수문자, 굵기, 기울기, 밑줄 등을 선택할 수 있습니다.



문자의 효과, 정렬 지정

▶ 고급설정

- * 텍스트 맞춤 : 위쪽, 중간, 아래쪽을 설정 가능 합니다.
- * 자동너비조절, 높이조절 : 문자의 자간, 줄간을 자동설정 합니다.
- * 자간 : 표준, 좁게, 넓게 로 설정 합니다.
- * 줄간 : 텍스트의 단락을 설정 합니다.



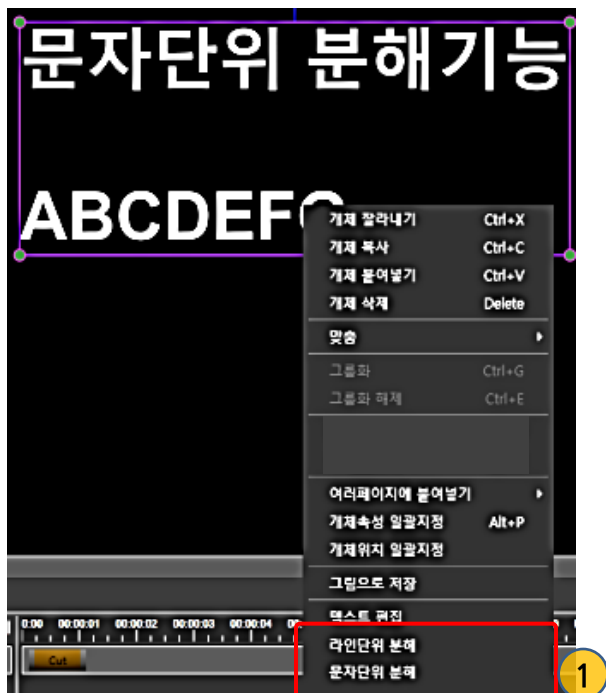
▶ 텍스트의 변형

문자의 변형기능은 도형의 개체 속성 설정 방법과 같습니다.

18-2항의 도형 부분 설명을 참조 하여 주십시오.

8-6. 문자의 개체를 분해 하려면

편집 창의 문자개체에서 '라인단위 분해' 또는 '문자단위 분해' 모드를 선택 하여 원하는 문자 만을 임의로 속성을 변경하여 사용 가능 합니다. 속성 창에서 채우기, 테두리, 그림자, 문자 크기등 속성을 지정 가능 합니다.



① 문자 개체분해의 지정

▶ 라인단위 분해 :

문자 개체를 라인단위로 나누어 개체를 표시 합니다. 각각의 개체는 별도 속성을 지정 할 수 있습니다.

▶ 문자단위 분해 :

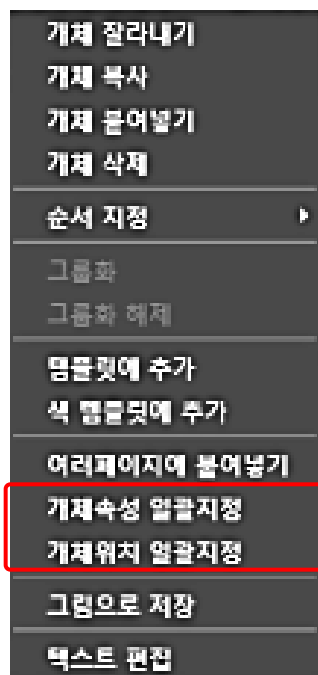
문자 개체를 문자단위로 나누어 표시 합니다. 문자 별로 위치나 크기 등의 속성을 지정할 수 있습니다.



문자개체를 최소 단위의 문자개체로 분해한 후에는 복구할 경우에는 페이지 저장 하기 전에 실행취소 해야 하고 저장 후에는 개체정렬 등으로 개체를 맞추어야 합니다.

8-7. 개체 속성 및 위치를 일괄 지정 하려면

편집 창에서 문자, 도형 등의 개체를 다수 개를 동시에 변경 적용 할 수 있습니다.



▶ 개체속성 일괄지정

편집 창에서 현재 개체를 선택 후 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 개체속성 일괄 지정을 선택하면

=> 해당 프로젝트에서 동일한 개체속성에 대하여 모두 현재 선택된 개체 속성으로 변경 지정이 됩니다.

▶ 개체위치 일괄지정

편집 창에서 마우스 오른쪽 버튼을 클릭하여 개체 위치 일괄 지정을 선택하면

=> 해당 프로젝트에서 동일한 개체속성에 대하여 모두 현재 선택된 개체 위치로 지정이 됩니다.



개체 속성의 일괄 지정은 위치, 채우기, 테두리, 폰트등 속성이 모두 동일하게 적용 됩니다.
개체위치만 변경 시에는 위치 일괄 지정을 사용하여 주십시오.

9. 개체모션 효과에 대하여

CG 페이지 편집에서 각각의 개체 별로 In효과 Out효과를 지정하고 이동경로를 지정 하는 기능으로 이 기능을 활용하면 보다 다채로운 CG의 움직임 연출이 가능합니다.

9-1. 개체 효과 설정 창에 대하여



▶ 개체 레이어 표시

개체 레이어는 편집 창에 개체가 삽입되면 자동으로 표시 됩니다. 개체가 삭제되면 해당 레이어는 자동 삭제 됩니다. 가장 밑에 있는 레이어가 상단에 표시 됩니다. 마우스로 레이어 이름을 드래그해서 상하이동이 가능 합니다.



▶ 개체 속성 표시 :

개체 속성지정은 보이기, 고정, 위치고정, 효과 고정의 5가지의 속성지정이 있습니다.



보이기(눈 모양) : 편집 창에 개체를 숨기는 기능 입니다. 실제 해당 개체는 송출 시에도 출력되지 않습니다.



고정(자물쇠) : 해당 개체의 모든 속성을 고정 합니다. 즉 속성변경을 할 수 없습니다.



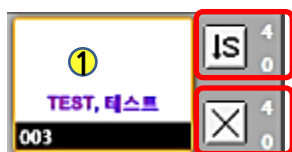
위치 고정(핀) : 해당 개체의 위치를 고정 합니다. 위치를 제외한 속성은 변경이 가능합니다.



효과 고정 : 개체의 in효과 out효과를 고정 합니다.

9-2. 페이지 효과와 개체 효과에 대하여

CG페이지는 페이지 전체 효과를 적용 하는 경우와 각각의 개체마다 효과 지정하는 경우의 2가지를 혼용하여 송출 할 수 있습니다.



페이지 효과 지정 창

개체효과 지정 창

개체별 효과 지정메뉴

In효과
Out효과



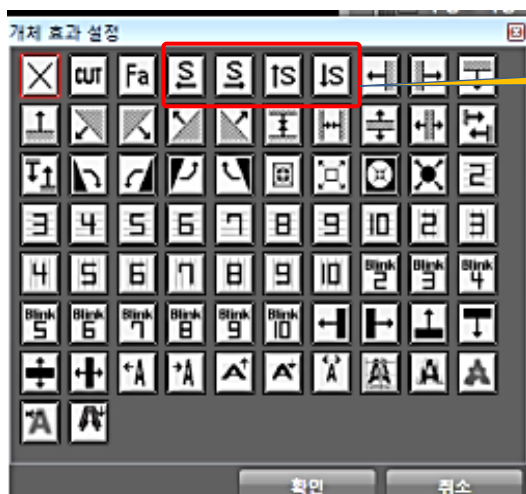
주황색
노란색



페이지의 In효과는 개체효과 지정 창에서 맨 처음 '0'초 부분에 CUT으로 지정된 개체만 In 효과가 적용 됩니다.

페이지의 Out효과는 개체효과 지정 창의 맨 마지막 부분에서 적용 됩니다.

▶ 개체 별 효과 지정 메뉴



패닝 효과 지정 아이콘

페이지 또는 개체의 효과 지정은 약 50여 가지 입니다.



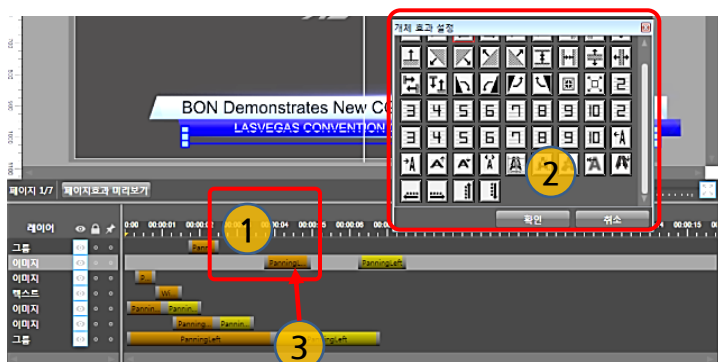
Out효과의 지정에서는 스크롤 효과는 없습니다.

9-3. 개체별 효과 지정에 대하여

개체효과 설정 창에서는 페이지 내에 있는 각각의 개체마다 In/Out/Move 효과를 지정하여 송출되도록 하는 설정기능 입니다.

▶ 개체 In효과와의 지정

- ① 개체 In효과와의 지정 => 타임라인 표시 레이어에서 마우스 오른쪽 버튼을 누르면 효과 설정메뉴가 나타납니다



- ② 효과 설정 창에서 원하는 효과를 선택 후 확인 버튼을 누릅니다.

- ③ 타임라인 레이어에 주황색의 바(bar)가 추가되어 표시됩니다.



- ④ 마우스로 바(Bar)의 좌우 끝 단의 회색부분을 클릭하여 길이 조절이 가능합니다.

- ⑤ 마우스로 바(Bar)의 중심부분을 클릭하여 좌우로 이동이 가능합니다.

▶ 개체 Out효과와의 지정



Out효과 바(Bar)

개체의 Out효과는 상기의 In효과 지정할 때의 방법이 동일 합니다.

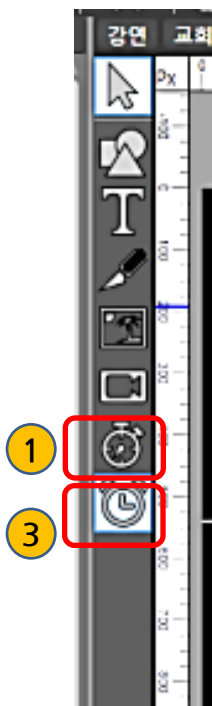
Bar를 이동하거나 길이 조절 시에는 In효과와 Out효과는 겹치거나 순서가 바뀔 수 없습니다.

10. 날짜, 시간, 타이머 개체 표시기능(옵션)

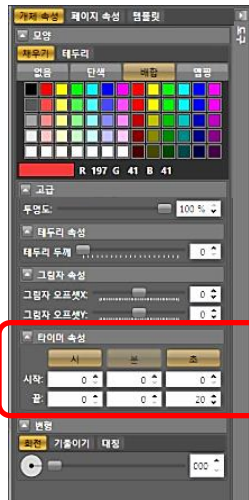
본 제품은 프로그램 출력화면에 날짜, 시간을 상시 송출이 가능합니다.

표시방식, 위치등을 지정하여 Overlay합니다.

10-1. 타이머를 화면에 표시하려면



- ① 편집도구에서 타이머를 선택하고 편집 창을 클릭하면 타이머 개체가 표시됩니다.
- ② 타이머 개체속성에서 시작시간, 끝 시간을 지정 합니다.



◆ 타이머를 Down카운터 하려면

시작시간이 큰 값이 되도록
(시작 > 끝) 지정 합니다.

◆ 타이머를 Up카운터 하려면

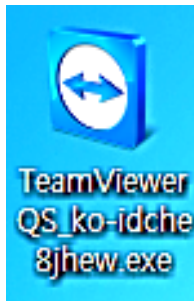
시작시간이 적은 값이 되도록
(시작 < 끝) 지정 합니다.

※타이머의 시작은 페이지가 송출될 때부터 카운터를 시작 합니다.

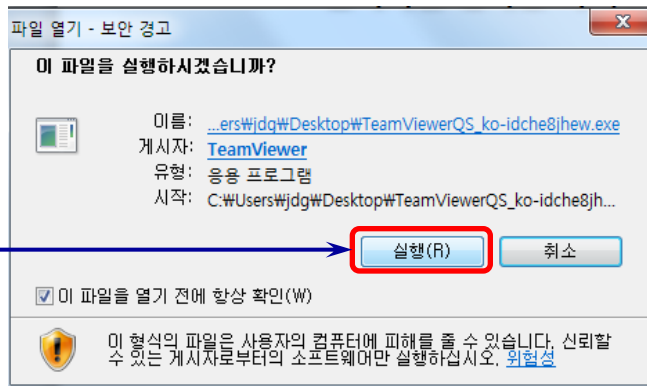
11. 원격A/S지원 기능

본 제품은 A/S 또는 프로그램 Update, 사용설명에 관한 문의사항은 인터넷network를 통하여 원격에서 지원이 가능합니다.

❖ 원격지원 접속을 하려면



- 1) 인터넷 접속이 가능 한 상태 인지를 확인합니다.
- 2) 바탕화면의 Team Viewer아이콘을 클릭 합니다.
- 3) 아래의 파일 열기 창에서 실행 버튼을 누릅니다.



- 4) 팀 뷰어가 실행되면 원격제어 접속허용 창 에서 ID와 PW를 확인하고
원격제어 AS담당자에게 전화 또는 SNS등으로 ID와 PW를 전달합니다.



★ 고객지원센터 : 02-2659-0333 교) 2번
홈페이지 <http://www.bon.co.kr/>

ID (9자리 숫자)

PW(4자리 숫자)



PC전원을 OFF하거나 재실행하면 ID와 PW가 달라지므로
다시 전달 하여 주시기 바랍니다.

※ Hot Key List

프로그램 사용시 Key보드에서 사용이 편리한 Hot Key 리스트 입니다.

X6 CG,		
항 목	기 능	단 축 키
글 모드	개체 수평/수직 이동	Shift + 마우스로 이동
	글자 확대/축소	Alt + ↑,↓
	장평 크기 조절	Alt + →,←
	테두리 굵기 조절	Ctrl + Shift + ↑,↓
정렬	오른쪽(우측) 정렬	Ctrl + Alt + R
	왼쪽(좌측) 정렬	Ctrl + Alt + L
	가운데 정렬	Ctrl + Alt + C
	상단	Ctrl + Alt + T
	세로 중앙	Ctrl + Alt + M
	하단	Ctrl + Alt + B
클립보드	클립보드로 잘라내기	Ctrl + X
	클립보드로 복사	Ctrl + C
	클립보드에서 붙여넣기	Ctrl + V
페이지	이전 페이지로	PageDown
	다음 페이지로	PageUp
	페이지 삽입	Ctrl + Insert
	페이지 복사	Ctrl + C
	페이지 삭제	Ctrl + Delete
	페이지 바로가기	Ctrl + J
	프리뷰 페이지 바로가기	Alt + J
계층	가장 앞으로	Ctrl + + (Plus)
	가장 뒤로	Ctrl + - (Minus)
	한 단계 앞으로	Alt + + (Plus)
	한 단계 뒤로	Alt + - (Minus)

모드	송출 모드	Alt + M
	편집 모드	F1
	멀티뷰 송출 모드	F2
	교회 모드	F3
	로고편집모드	F4
	멀티타임라인 송출모드	F6
	환경설정모드	F8
편집	개체 그룹화	Ctrl + G
	그룹 해제	Ctrl + E
	프로젝트 저장	Ctrl + S
	새 프로젝트 만들기	Ctrl + N
	프로젝트 열기	Ctrl + B
	찾아 바꾸기	Ctrl + F
	개체 지우기	Delete
	모든 개체 선택	Ctrl + A
	특수문자 입력	Ctrl + S
	배경 지우기	Shift + F11
	자유도형 입력	Alt + 1
	문자 입력	Alt + 2
	그림 입력	Alt + 3
	동영상 개체 삽입	Alt + 4
	실행 취소	Ctrl + Z
	다시 실행	Ctrl + R
	페이지 삭제	선택후 Delete
	개체 삭제	선택후 Delete
	PPT 가져오기	Ctrl + P
	텍스트 가져오기	Ctrl + T
	개체 모두 지우기	Alt + D

편집.기타	선택된 것 삭제	Delete
	취소	Esc
	실행중인 프로그램 종료	Alt + F4 (Windows 시스템 핫키)

CG Edit 프로그램

MEMO



BON ELECTRONICS

보은전자방송통신(주) <http://www.bon.co.kr>

[연구소/공장] 서울시 강서구 양천로 57길 26 비전타워 7층

[본사 사무실] 서울시 강서구 양천로 57길 9-20 동양트레벨스카이 2층

Tel : 02-2659-0333

Fax : 02-2659-8133

Web : www.bon.co.kr

E-mail : salesbon@bon.co.kr