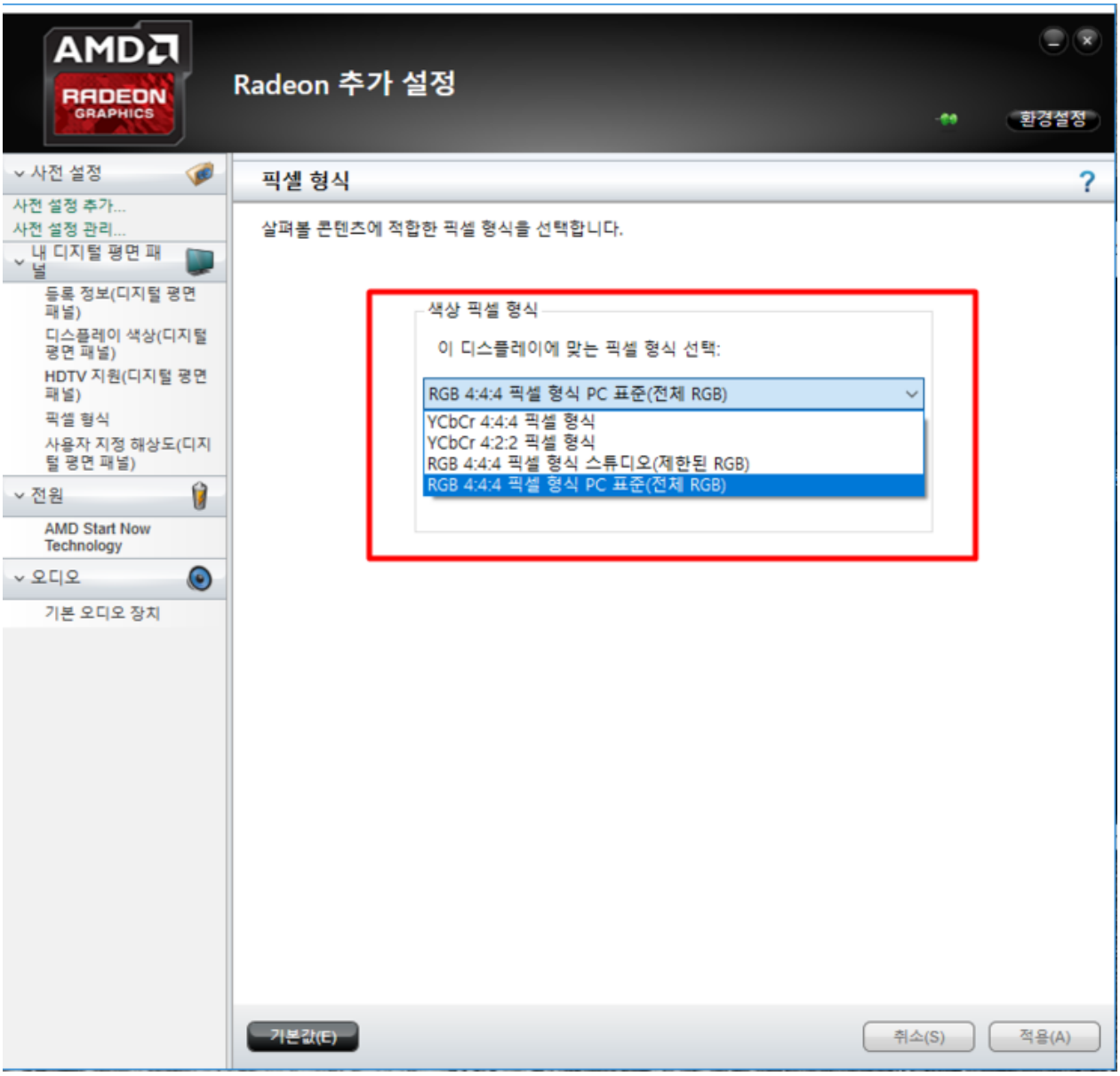
HDMI CG 투명도 문제

설정 방법

보은전자방송통신㈜

1. RADEON 그래픽 카드의 경우

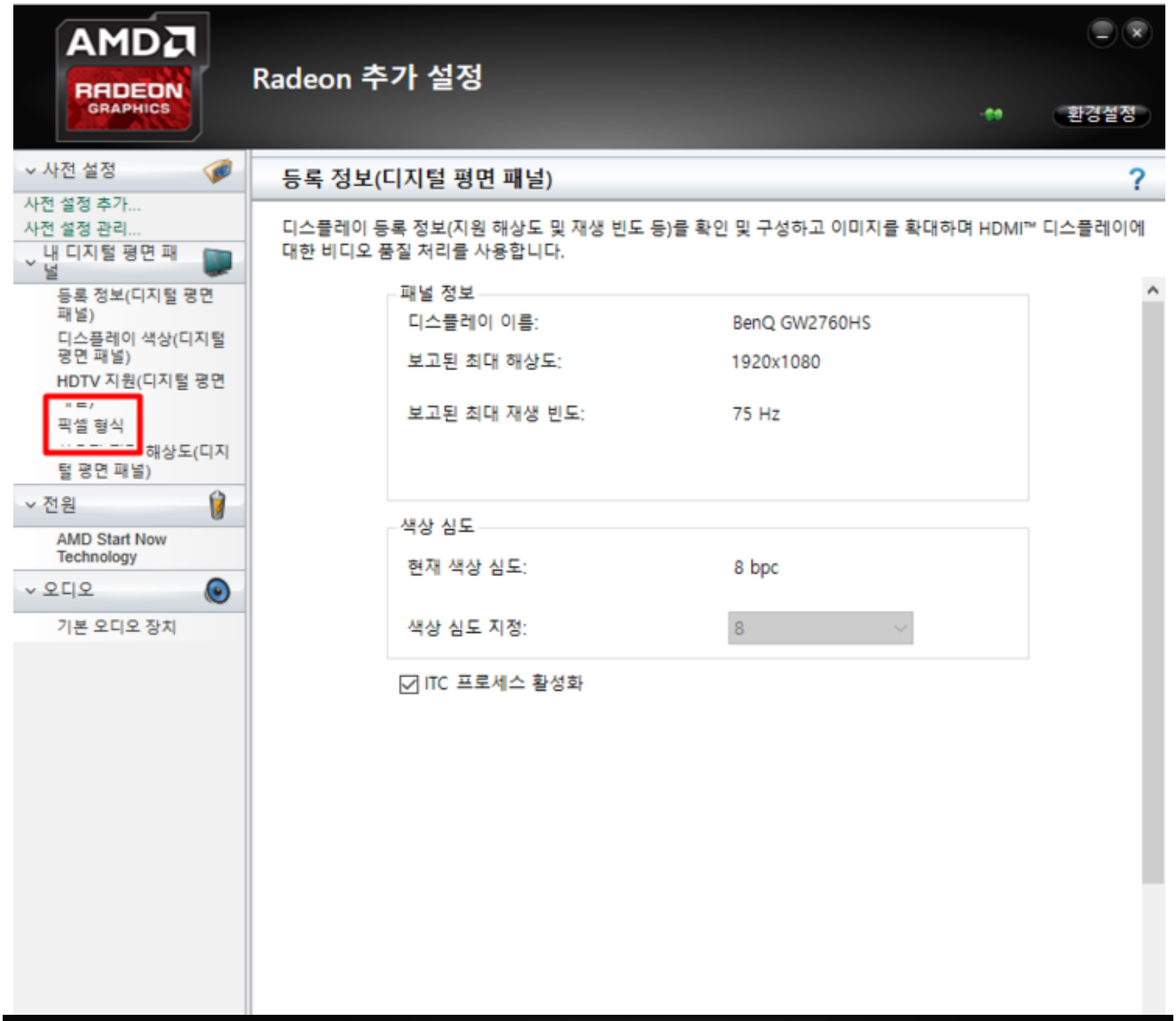
1. **카탈리스트 설정에서 “색상 픽셀 형식” 설정 하는 부분이 존재합니다.**
2. **연결된 CG 장비 (BVS-200, BVS-300, BX100, M-CASTER) 를 선택하여 해당 장치의 색상 픽셀 형식을 RGB444 로 변경해줍니다. (전체 또는 제한된 RGB 로 변경 해보아 정상적으로 출력되는 설정을 찾습니다)**

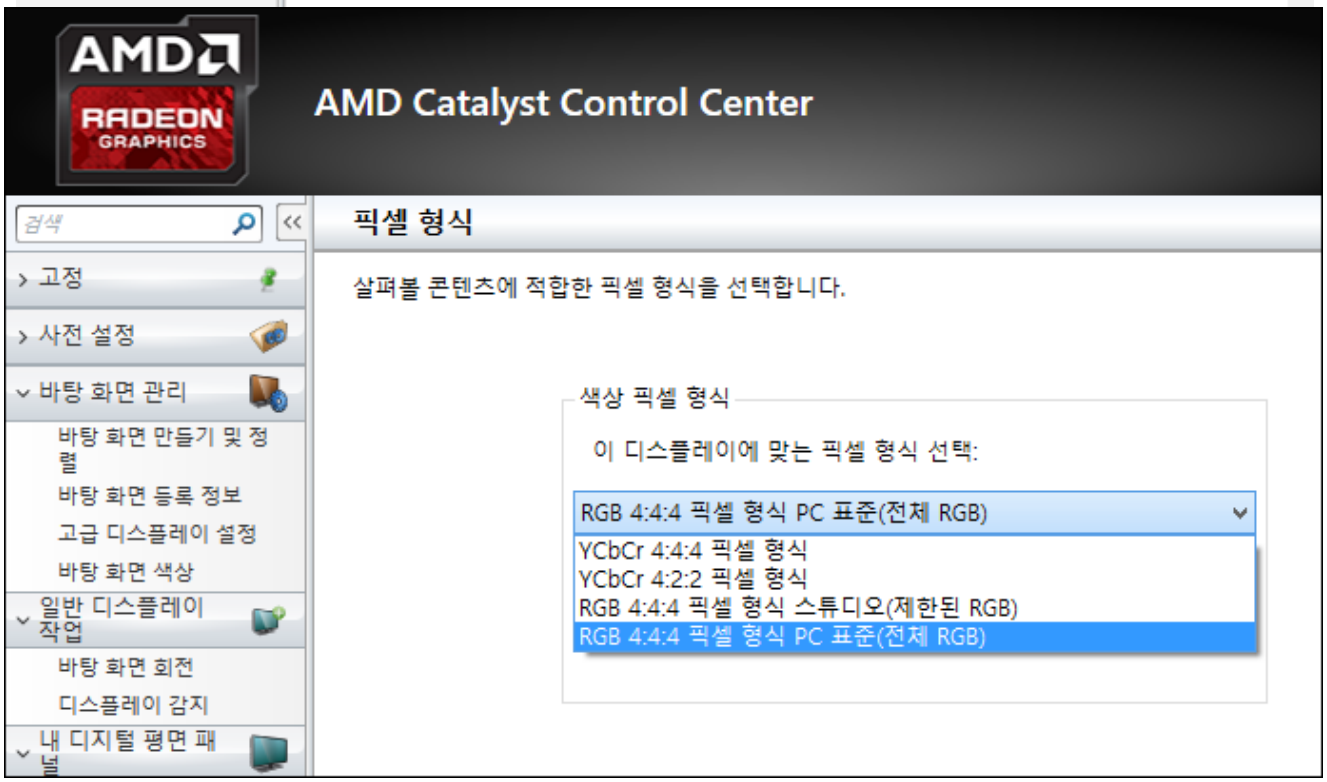


1. 크림슨 드라이버의 경우 다음과 같은 메뉴에서 접근 가능 합니다



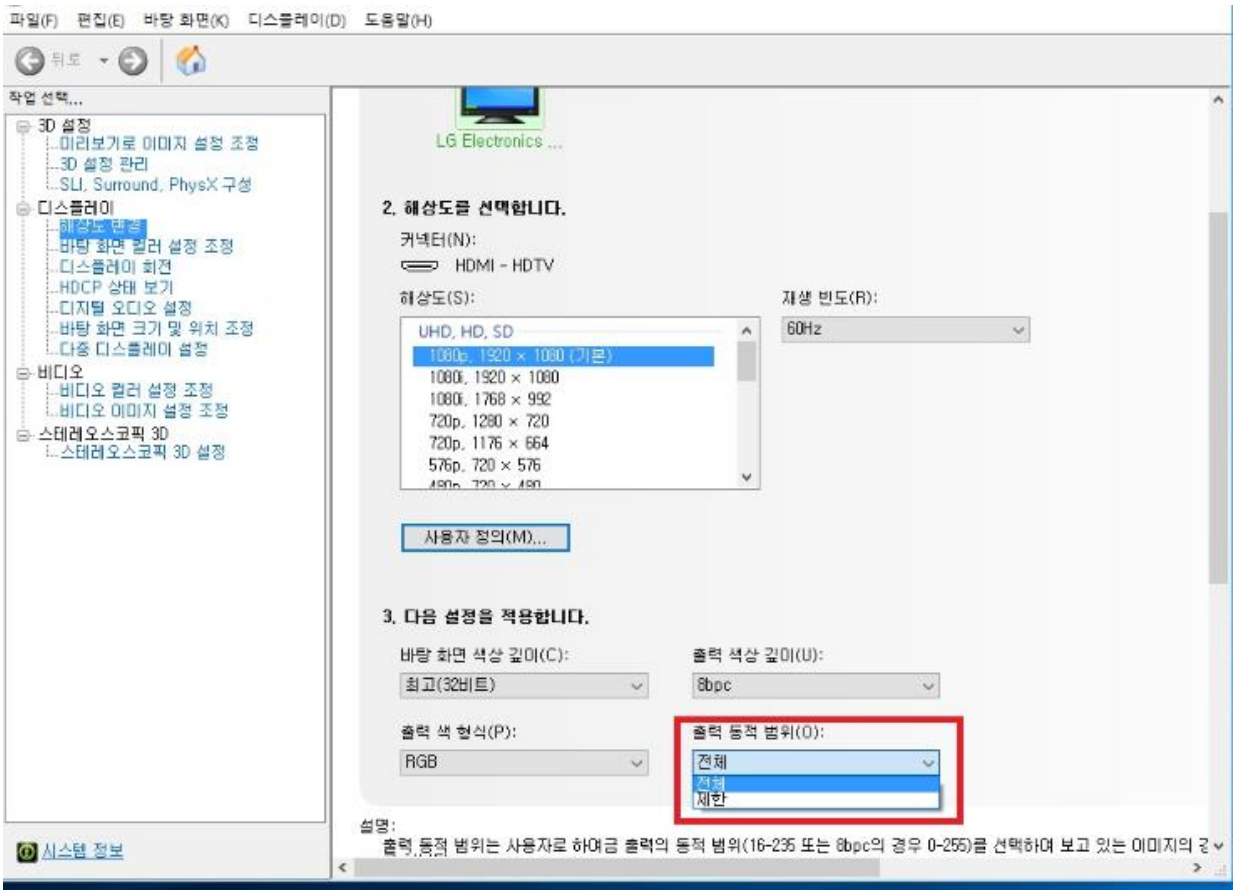



AMD
RADEON
GRAPHICS
Radeon 추가 설정
환경설정
사전 설정
사전 설정 추가...
사전 설정 관리...
내 디지털 평면 패널
등록 정보(디지털 평면 패널)
디스플레이 색상(디지털 평면 패널)
HDTV 지원(디지털 평면
픽셀 형식
해상도(디지털 평면 패널)
전원
AMD Start Now Technology
오디오
기본 오디오 장치
등록 정보(디지털 평면 패널)
디스플레이 등록 정보(지원 해상도 및 재생 빈도 등)를 확인 및 구성하고 이미지를 확대하며 HDMI™ 디스플레이에 대한 비디오 품질 처리를 사용합니다.
패널 정보
디스플레이 이름:
BenQ GW2760HS
보고된 최대 해상도:
1920x1080
보고된 최대 재생 빈도:
75 Hz
색상 심도
현재 색상 심도:
8 bpc
색상 심도 지정:
8
ITC 프로세스 활성화


AMD
RADEON
GRAPHICS
AMD Catalyst Control Center
검색
고정
사전 설정
바탕 화면 관리
바탕 화면 만들기 및 정렬
바탕 화면 등록 정보
고급 디스플레이 설정
바탕 화면 색상
일반 디스플레이 작업
바탕 화면 회전
디스플레이 감지
내 디지털 평면 패널
픽셀 형식
살펴볼 콘텐츠에 적합한 픽셀 형식을 선택합니다.
색상 픽셀 형식
이 디스플레이에 맞는 픽셀 형식 선택:
RGB 4:4:4 픽셀 형식 PC 표준(전체 RGB)
YCbCr 4:4:4 픽셀 형식
YCbCr 4:2:2 픽셀 형식
RGB 4:4:4 픽셀 형식 스튜디오(제한된 RGB)
RGB 4:4:4 픽셀 형식 PC 표준(전체 RGB)

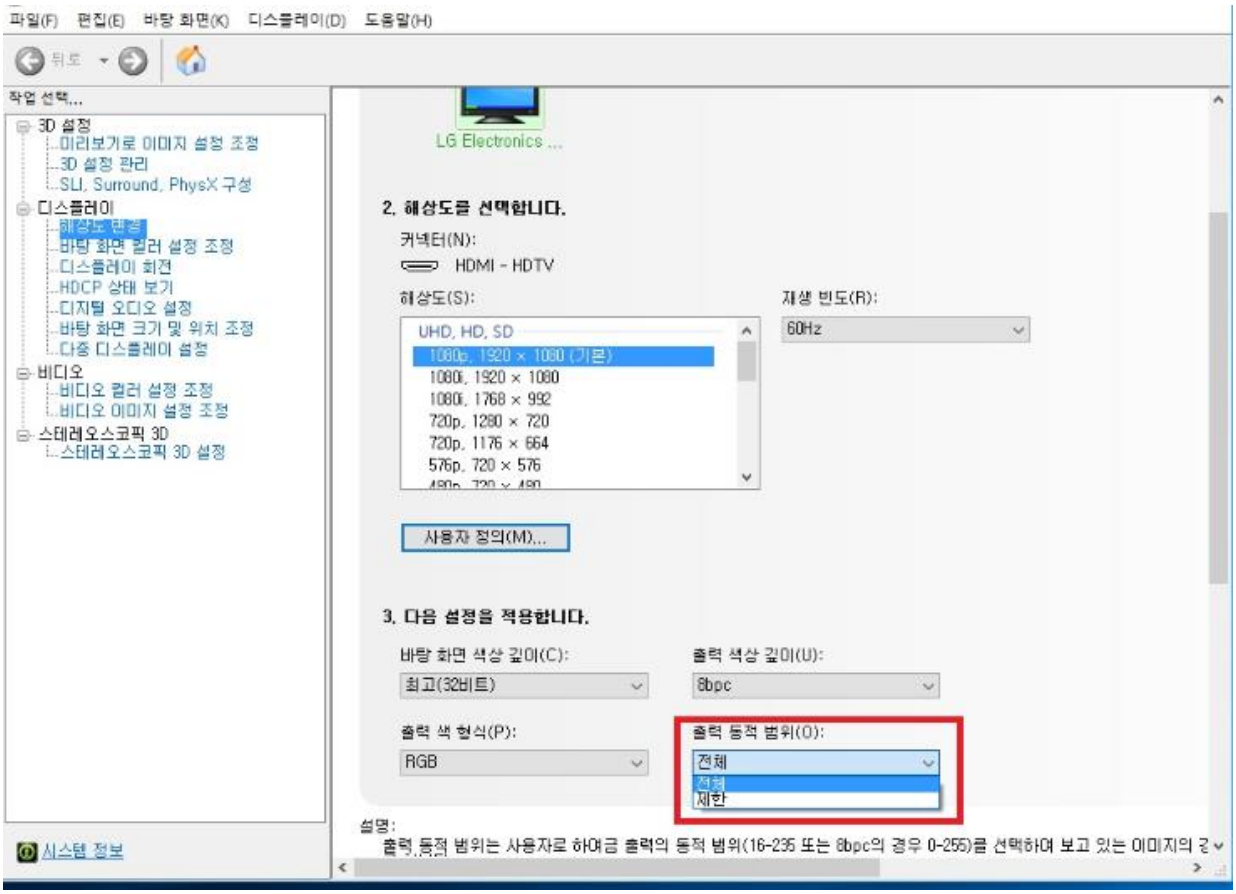
1. NVIDIA 그래픽 카드의 경우

1. **NVIDIA 그래픽카드 설정에 들어갑니다.**
2. **연결된 CG 장비 (BVS-200, BVS-300, BX100, M-CASTER) 를 선택하여 해당 장치의 출력 색 형식을 RGB로, 출력 동적 범위를 “전체 또는 제한” 을 변경 해보아 정상적으로 출력되는 동적 범위로 설정 해주시면 됩니다.**



1. NVIDIA 그래픽 카드의 경우

1. **NVIDIA 그래픽카드 설정에 들어갑니다.**
2. **연결된 CG 장비 (BVS-200, BVS-300, BX100, M-CASTER) 를 선택하여 해당 장치의 출력 색 형식을 RGB로, 출력 동적 범위를 “전체 또는 제한” 을 변경 해보아 정상적으로 출력되는 동적 범위로 설정 해주시면 됩니다.**



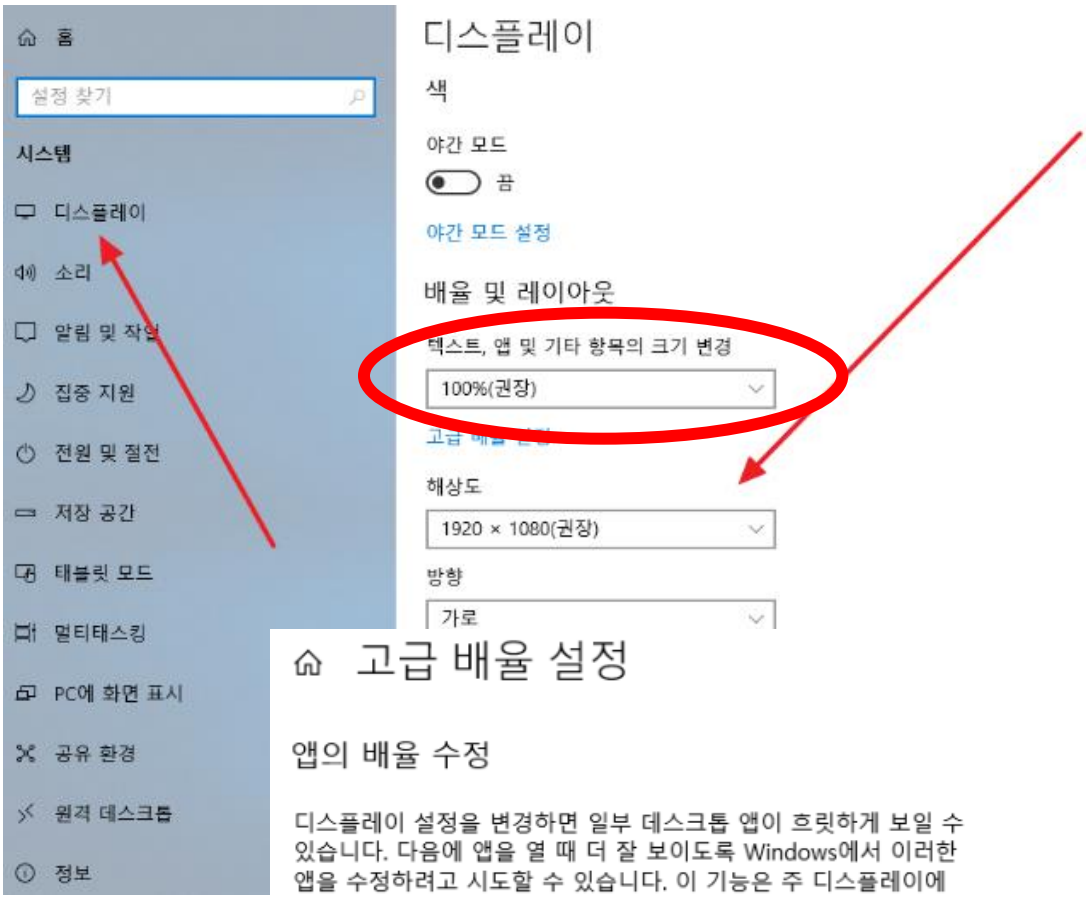
1. INTEL 그래픽 카드의 경우

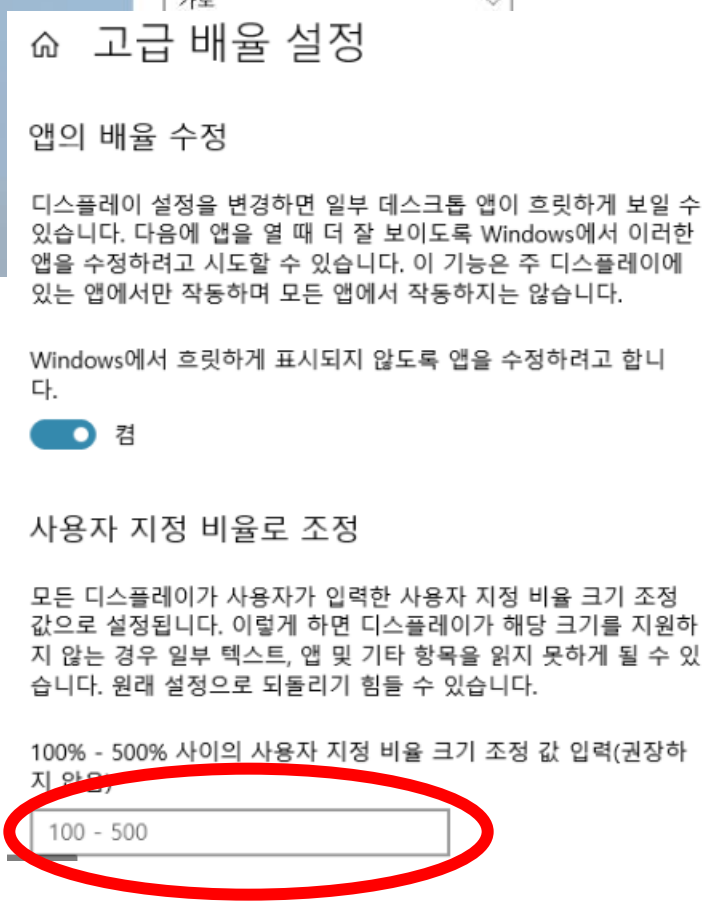
1. **INTEL 그래픽카드 설정에 들어갑니다.**
2. **연결된 CG 장비 (BVS-200, BVS-300, BX100, M-CASTER) 를 선택하여 해당 장치의 양자화 범위를 “전체 범위 또는 제한적 범위로 변경하여 투명도와 색상이 정상적으로 나오는 설정으로 합니다**



1. 그 이외의 경우

1. **윈도우10의 경우 배율 설정이 100%가 아닐시에 투명도나 색상이 정상적으로 출력되지 않을 수 있습니다.**
2. **이미 100%로 되어 있다면 고급 배율 설정에서 직접 “100” 이라는 값을 입력하여 확인합니다.**





2. 그 이외의 경우

1. **그래픽 카드 드라이버를 최신 버전으로 업데이트 합니다.**
2. **그래픽 카드에서 나오는 HDMI 단자에 직접 연결하지 않고 다른 포트로부터 젠더나 컨버터를 사용하여 장비에 연결한 경우에는 정상적으로 작동하지 않을 수 있습니다**